



Gowin_EMPU_M1

串口调试参考手册

IPUG535-1.2,2019-08-18

版权所有©2019 广东高云半导体科技股份有限公司

未经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、翻译本档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

免责声明

本档并未授予任何知识产权的许可，并未以明示或暗示，或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除高云半导体在其产品的销售条款和条件中声明的责任之外，高云半导体概不承担任何法律或非法律责任。高云半导体对高云半导体产品的销售和 / 或使用不作任何明示或暗示的担保，包括对产品的特定用途适用性、适销性或对任何专利权、版权或其它知识产权的侵权责任等，均不作担保。高云半导体对档中包含的文字、图片及其它内容的准确性和完整性不承担任何法律或非法律责任，高云半导体保留修改档中任何内容的权利，恕不另行通知。高云半导体不承诺对这些档进行适时的更新。

版本信息

日期	版本	说明
2019/02/19	1.0	初始版本。
2019/07/18	1.1	MCU 硬件设计和软件编程设计支持扩展外部设备 CAN、Ethernet、SPI-Flash、RTC、TRNG、DualTimer、I2C、SPI、SD-Card。
2019/08/18	1.2	<ul style="list-style-type: none">● MCU 硬件设计与软件编程设计支持扩展外部设备 DDR3 Memory;● 修复已知 ITCM、DTCM Size 和 IDE 问题。

目录

目录	i
图目录	ii
表目录	iii
1 简介说明	1
2 硬件资源	2
3 软件资源	3
4 参考设计	4
5 调试流程	5
5.1 Gowin_EMPU_M1 硬件设计	5
5.1.1 硬件设计	5
5.1.2 物理约束	5
5.2 Gowin_EMPU_M1 软件编程	5
5.3 板级连接	5
5.4 串口调试助手	6

图目录

图 5-1 串口调试助手 6

表目录

表 5-1 参考设计 UART0/1 端口约束 5

1 简介说明

Gowin_EMPU_M1 支持软件编程串口调试方法，下位机与上位机通过串口通信，在 PC 端通过串口调试助手软件跟踪调试信息。

2 硬件资源

- 开发板 DK-START-GW2A18 V2.0
 - GW2A-LV18PG256C8/I7
- USB 转串口接口板
- PC 机

3 软件资源

- GOWIN FPGA Designer version 1.9.x Beta
- ARM Keil MDK 或 GOWIN MCU Designer
- 串口调试助手软件

4 参考设计

- Gowin_EMPU_M1\ref_design\MCU_RefDesign\Keil_RefDesign\uart
- Gowin_EMPU_M1\ref_design\MCU_RefDesign\GNU_RefDesign\cm1_uart

5 调试流程

5.1 Gowin_EMPU_M1 硬件设计

5.1.1 硬件设计

1. 打开软核生成器 IP Core Generator，选择 Gowin_EMPU_M1
2. 配置 Cortex-M1 和 APB Bus Peripherals，选择 UART0 或 UART1，产生具有 UART 功能的 Gowin_EMPU_M1 硬件设计
3. 实例化 Gowin_EMPU_M1，导入用户设计，连接用户设计与 Gowin_EMPU_M1 的端口
4. 或者使用 Gowin_EMPU_M1 参考设计：
Gowin_EMPU_M1\ref_design\FPGA_RefDesign\Debug_RefDesign 或 NoDebug_RefDesign

5.1.2 物理约束

约束 Gowin_EMPU_M1 中 UART0 或 UART1 的端口到 FPGA IO 端口。

5.2 Gowin_EMPU_M1 软件编程

参考 Gowin_EMPU_M1 \ ref_design \ MCU_RefDesign \ Keil_RefDesign \ uart 或 GNU_RefDesign \ cm1_uart。

5.3 板级连接

使用跳线连接 DK-START-GW2A18 V2.0 开发板与 USB 转串口接口板，参考设计中 UART0 和 UART1 的端口连接如表 5-1 所示。

表 5-1 参考设计 UART0/1 端口约束

UART	端口	IO
UART0	RXD	M14
	TXD	K12
UART1	RXD	J13
	TXD	H13

5.4 串口调试助手

打开串口调试助手软件，如图 5-1 所示。

1. 选择正确的通信端口，参考 PC 机设备管理器
2. 配置串口通信波特率，参考软件编程设计中设定的波特率
3. 打开串口
4. 发送与接收调试信息

图 5-1 串口调试助手



