



# GOWIN MCU Designer

## 用户指南

SUG549-1.4, 2020-06-01

## **版权所有© 2020 广东高云半导体科技股份有限公司**

未经本公司书面许可，任何单位和个人都不得擅自摘抄、复制、翻译本档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

### **免责声明**

本档并未授予任何知识产权的许可，并未以明示或暗示，或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除高云半导体在其产品的销售条款和条件中声明的责任之外，高云半导体概不承担任何法律或非法律责任。高云半导体对高云半导体产品的销售和 / 或使用不作任何明示或暗示的担保，包括对产品的特定用途适用性、适销性或对任何专利权、版权或其它知识产权的侵权责任等，均不作担保。高云半导体对档中包含的文字、图片及其它内容的准确性和完整性不承担任何法律或非法律责任，高云半导体保留修改档中任何内容的权利，恕不另行通知。高云半导体不承诺对这些档进行适时的更新。

## 版本信息

| 日期         | 版本  | 说明   |
|------------|-----|--|
| 2019/07/29 | 1.0 | 初始版本。  |
| 2019/09/12 | 1.1 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 集成 GNU ARM 和 RISC-V MCU 编译工具链;</li><li>● 更新 Eclipse 插件为 Eclipse 网站最新版本;</li><li>● 更新 GNU ARM MCU 编译工具链为 GNU 网站最新版本;</li><li>● 更新优化界面配置。</li></ul>  |
| 2019/11/12 | 1.2 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 更新 GNU RISC-V MCU 编译工具链为 GNU 网站最新版本;</li><li>● IDE 内部集成 Java Development Kit, 简化 IDE 安装流程;</li><li>● IDE 内部集成高云下载软件 Programmer;</li><li>● IDE 界面完全高云定制化, 简化界面选项配置, 提高 IDE 易用性;</li><li>● 解决已知的 IDE 安装和使用问题。</li></ul>  |
| 2019/12/10 | 1.3 | <ul style="list-style-type: none"><li>● License 管理;</li><li>● IDE 界面优化。</li></ul>  |
| 2020/06/01 | 1.4 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 支持 Gowin_EMPU(GW1NS-4C)和 Gowin_EMPU_M3 编程设计、编译、下载和在线调试;</li><li>● 支持 Gowin_PicoRV32 软件在线调试;</li><li>● 集成调试软件 OpenOCD;</li><li>● 集成 Olimex 调试仿真器驱动软件;</li><li>● 更新下载工具 Programmer, 支持 Gowin_EMPU(GW1NS-4C) 下载;</li><li>● 更新 Gowin_EMPU(GW1NS-2C)、Gowin_EMPU_M1、Gowin_EMPU(GW1NS-4C)、Gowin_EMPU_M3、Gowin_PicoRV32 软件编程参考设计示例;</li><li>● 支持 Help 帮助系统, 在线查看 GMD 和 Gowin MCU 用户手册。</li></ul> |

# 目录

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| 目录.....                               | i         |
| 图目录.....                              | iii       |
| 表目录.....                              | iv        |
| <b>1 关于本手册.....</b>                   | <b>1</b>  |
| 1.1 手册内容.....                         | 1         |
| 1.2 相关文档.....                         | 1         |
| 1.3 术语、缩略语 .....                      | 1         |
| 1.4 技术支持与反馈.....                      | 2         |
| <b>2 GOWIN MCU Designer 概述.....</b>   | <b>3</b>  |
| 2.1 简介 .....                          | 3         |
| 2.2 处理器支持 .....                       | 4         |
| <b>3 GOWIN MCU Designer 安装.....</b>   | <b>6</b>  |
| 3.1 运行环境.....                         | 6         |
| 3.2 软件下载.....                         | 6         |
| 3.3 软件安装.....                         | 6         |
| <b>4 GOWIN MCU Designer 用户界面.....</b> | <b>14</b> |
| 4.1 标题栏 .....                         | 14        |
| 4.2 菜单栏 .....                         | 14        |
| 4.2.1 File 菜单项 .....                  | 15        |
| 4.2.2 Edit 菜单项 .....                  | 16        |
| 4.2.3 Source 菜单项.....                 | 17        |
| 4.2.4 Refactor 菜单项 .....              | 17        |
| 4.2.5 Navigate 菜单项 .....              | 17        |
| 4.2.6 Search 菜单项.....                 | 19        |
| 4.2.7 Project 菜单项.....                | 19        |
| 4.2.8 Run 菜单项.....                    | 20        |
| 4.2.9 Window 菜单项 .....                | 20        |
| 4.2.10 Help 菜单项.....                  | 22        |
| 4.3 工具栏 .....                         | 23        |

---

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| 4.4 项目资源管理器视图.....                    | 24        |
| 4.5 代码编辑器.....                        | 24        |
| 4.6 控制台视图.....                        | 24        |
| <b>5 License 管理.....</b>              | <b>25</b> |
| 5.1 License 申请.....                   | 25        |
| 5.2 License 安装.....                   | 25        |
| 5.3 License 管理.....                   | 26        |
| 5.4 License 查看.....                   | 27        |
| <b>6 GOWIN MCU Designer 软件使用.....</b> | <b>28</b> |
| 6.1 编译工具链配置.....                      | 28        |
| 6.1.1 ARM MCU 编译工具链配置.....            | 28        |
| 6.1.2 RISC-V MCU 编译工具链配置.....         | 28        |
| 6.2 参考手册.....                         | 29        |

# 图目录

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| 图 2-1 GOWIN MCU Designer 软件界面图 .....  | 4  |
| 图 3-1 选择安装语言 .....                    | 7  |
| 图 3-2 安装向导 .....                      | 7  |
| 图 3-3 许可证协议 .....                     | 7  |
| 图 3-4 选择组件 .....                      | 8  |
| 图 3-5 选择安装位置 .....                    | 8  |
| 图 3-6 MCU Designer 安装进程 .....         | 9  |
| 图 3-7 ARM MCU debug driver 安装选择 ..... | 9  |
| 图 3-8 J-Link 安装向导 .....               | 10 |
| 图 3-9 J-Link 安装许可证协议 .....            | 10 |
| 图 3-10 J-Link 组件选择 .....              | 10 |
| 图 3-11 J-Link 安装完成 .....              | 11 |
| 图 3-12 Olimex 调试仿真器驱动软件 .....         | 11 |
| 图 3-13 配置 List All Devices 选项 .....   | 11 |
| 图 3-14 配置设备类型 Interface 0 .....       | 12 |
| 图 3-15 配置驱动类型 .....                   | 12 |
| 图 3-16 安装 Olimex 调试仿真器驱动软件 .....      | 12 |
| 图 3-17 Interface 0 设备安装成功 .....       | 13 |
| 图 3-18 配置设备类型 Interface 1 .....       | 13 |
| 图 4-1 软件用户界面 .....                    | 14 |
| 图 4-2 Help Contents .....             | 23 |
| 图 5-1 启动 License 提示 .....             | 25 |
| 图 5-2 License 安装注册 .....              | 26 |
| 图 5-3 License 验证 .....                | 26 |
| 图 5-4 License 管理 .....                | 27 |
| 图 5-5 License 查看 .....                | 27 |
| 图 6-1 ARM MCU 编译工具链配置 .....           | 28 |
| 图 6-2 RISC-V MCU 编译工具链配置 .....        | 29 |

# 表目录

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| 表 1-1 术语、缩略语 .....                    | 1  |
| 表 2-1 GOWIN MCU Designer 支持的处理器 ..... | 4  |
| 表 3-1 Components to Install .....     | 6  |
| 表 4-1 File 菜单项 .....                  | 15 |
| 表 4-2 Edit 菜单项 .....                  | 16 |
| 表 4-3 Source 菜单项 .....                | 17 |
| 表 4-4 Refactor 菜单项 .....              | 17 |
| 表 4-5 Navigate 菜单项 .....              | 18 |
| 表 4-6 Search 菜单项 .....                | 19 |
| 表 4-7 Project 菜单项 .....               | 19 |
| 表 4-8 Run 菜单项 .....                   | 20 |
| 表 4-9 Window 菜单项 .....                | 20 |
| 表 4-10 Help 菜单项 .....                 | 22 |
| 表 4-11 工具栏选项 .....                    | 23 |

# 1 关于本手册

## 1.1 手册内容

本手册主要描述高云半导体 GOWIN MCU Designer 的安装及操作，旨在帮助用户快速熟悉 GOWIN MCU Designer 的使用流程，提高设计效率。本手册中的软件界面截图和支持的产品列表等信息均参考 GOWIN MCU Designer，因软件版本升级，部分信息可能会略有差异，具体以用户软件版本的信息为准。

## 1.2 相关文档

通过登录高云半导体网站 [www.gowinsemi.com.cn](http://www.gowinsemi.com.cn) 可下载、查看以下相关文档：

- [IPUG536](#), Gowin\_EMPU\_M1 IDE 软件参考手册
- [IPUG519](#), Gowin\_EMPU(GW1NS-2C) IDE 软件参考手册
- [IPUG928](#), Gowin\_EMPU(GW1NS-4C) IDE 软件参考手册
- [IPUG919](#), Gowin\_EMPU\_M3 IDE 软件参考手册
- [IPUG910](#), Gowin\_PicoRV32 IDE 软件参考手册

## 1.3 术语、缩略语

本手册中的相关术语、缩略语及相关释义如表 1-1 所示。

表 1-1 术语、缩略语

| 术语、缩略语 | 全称                               | 含义          |
|--------|----------------------------------|-------------|
| MCU    | Microcontroller Unit             | 微控制器单元      |
| FPGA   | Field-Programmable Gate Array    | 现场可编程门阵列    |
| SoC    | System on Chip                   | 片上系统        |
| RISC   | Reduced Instruction-Set Computer | 精简指令集计算机    |
| ARM    | Advanced RISC Machine            | 高级精简指令集计算机  |
| RISC-V | RISC Five                        | 第五代精简指令集计算机 |
| GNU    | GNU is Not Unix                  | 自由软件基金会     |
| GCC    | GNU Compiler Collection          | GNU编译器套件    |

| 术语、缩略语  | 全称                                 | 含义      |
|---------|------------------------------------|---------|
| GDB     | GNU Debug                          | GNU调试器  |
| OpenOCD | Open On-Chip Debugger              | 开源片上调试器 |
| IDE     | Integrated Development Environment | 集成开发环境  |
| PC      | Personal Computer                  | 个人计算机   |

## 1.4 技术支持与反馈

高云半导体提供全方位技术支持，在使用过程中如有任何疑问或建议，可直接与公司联系：

网址：[www.gowinsemi.com.cn](http://www.gowinsemi.com.cn)

E-mail：[support@gowinsemi.com](mailto:support@gowinsemi.com)

Tel: +86 755 8262 0391

# 2 GOWIN MCU Designer 概述

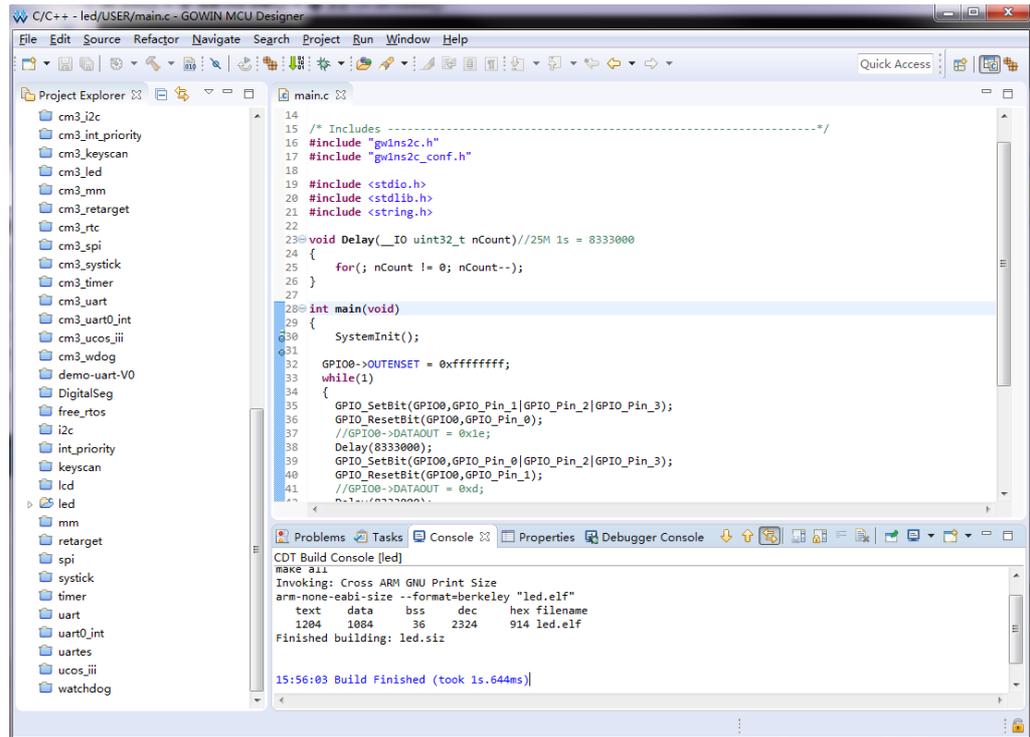
## 2.1 简介

GOWIN MCU Designer 是高云半导体根据自有 FPGA+MCU SoC 架构的产品特性，基于开源 GNU GCC 编译工具链和开源 Eclipse 框架，自主研发的新一代 MCU 软件开发环境，支持通用的 C/C++ 嵌入式软件编程语言，帮助用户迅速实现 MCU 软件开发过程中的代码编译、链接、产生映像文件和下载等工作，此外，GOWIN MCU Designer 集成了在线调试工具，便于用户快速定位分析软件编程问题。

GOWIN MCU Designer 支持 ARM 架构和 RISC-V 架构 MCU 的编译工具链，支持 ARM Cortex-M1、ARM Cortex-M3 和 RISC-V 架构的 MCU 编译、链接、下载和调试。

GOWIN MCU Designer 提供工程的图形化设置界面，可快速地编辑代码、查看编译结果，并能快速启动高云半导体 MCU 下载工具将映像文件下载到芯片，实现用户设计所需的功能。GOWIN MCU Designer 软件界面，如图 2-1 所示。

图 2-1 GOWIN MCU Designer 软件界面图



## 2.2 处理器支持

GOWIN MCU Designer 支持的处理器类型、所属架构和芯片，如表 2-1 所示。

表 2-1 GOWIN MCU Designer 支持的处理器

| 处理器类型                 | 所属架构          | 芯片  |
|-----------------------|---------------|---|
| Gowin_EMPU (GW1NS-2C) | ARM Cortex-M3 | GW1NS-2C<br>GW1NSR-2C<br>GW1NSE-2C  |
| Gowin_EMPU (GW1NS-4C) | ARM Cortex-M3 | GW1NS-4C<br>GW1NSR-4C<br>GW1NRSER-4C  |
| Gowin_EMPU_M1         | ARM Cortex-M1 | GW1N-9<br>GW1NR-9<br>GW1N-9C<br>GW1NR-9C<br>GW2A-18<br>GW2AR-18<br>GW2A-18C<br>GW2AR-18C<br>GW2ANR-18C<br>GW2A-55<br>GW2A-55C |
| Gowin_EMPU_M3         | ARM Cortex-M3 | GW2A-55<br>GW2A-55C   |
| Gowin_PicoRV32        | RISC-V        | GW1N-9<br>GW1NR-9<br>GW1N-9C<br>GW1NR-9C<br>GW2A-18   |

| 处理器类型 | 所属架构 | 芯片   |
|-------|------|--|
|       |      | GW2AR-18<br>GW2A-18C<br>GW2AR-18C<br>GW2ANR-18C<br>GW2A-55<br>GW2A-55C |

**注!**

软件版本不同，支持的处理器类型可能会略有差异，具体信息请参考所使用的软件版本。

# 3 GOWIN MCU Designer 安装

## 3.1 运行环境

Windows: Win7/8/10(64bit)

## 3.2 软件下载

GOWIN MCU Designer 安装包 GMD\_V1.1.exe 可通过登录高云半导体官网进行下载：[www.gowinsemi.com.cn/prodshow.aspx](http://www.gowinsemi.com.cn/prodshow.aspx)

注！

软件下载前，需先注册官网并登录。

## 3.3 软件安装

注！

- 安装 GOWIN MCU Designer 软件前，建议关闭 360 或金山毒霸等杀毒软件；
- 软件安装路径尚不支持含有中文或空格的文件路径；
- 如需安装新版本 GOWIN MCU Designer 软件，建议卸载上个版本之后，再次安装。
- 安装支持选择安装部分，可选择的安装部分如表 3-1 所示。

表 3-1 Components to Install

| Components             | 描述                          | 备注                               |
|------------------------|-----------------------------|----------------------------------|
| GOWIN MCU Designer GUI | GOWIN MCU Designer 软件图形用户界面 | 执行文件 GMD_V1.1.exe                |
| SEGGER J-Link Driver   | SEGGER J-Link 驱动软件          | -                                |
| Olimex Debug Driver    | Olimex 调试仿真器驱动软件            | 执行文件<br>GMD\driver\zadig-2.5.exe |

### 3.3.1 GMD 软件安装流程

安装 GOWIN MCU Designer 软件，步骤如下：

1. 双击安装包，选择安装语言（支持简体中文和英文），比如选择简体中文，单击“OK”，如图 3-1 所示。

图 3-1 选择安装语言



2. 安装向导，单击“下一步”，如图 3-2 所示。

图 3-2 安装向导



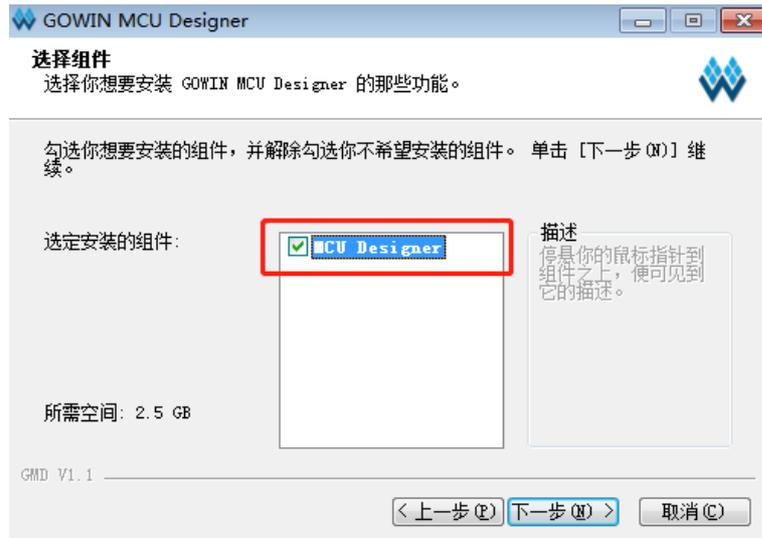
3. 许可证协议，单击“我同意”，如图 3-3 所示。

图 3-3 许可证协议



4. 选择组件 MCU Designer，建议默认设置，单击“下一步”，如图 3-4 所示。

图 3-4 选择组件



5. 选择安装位置，单击“安装”，默认安装位置 C:\GMD，如图 3-5 所示。

图 3-5 选择安装位置

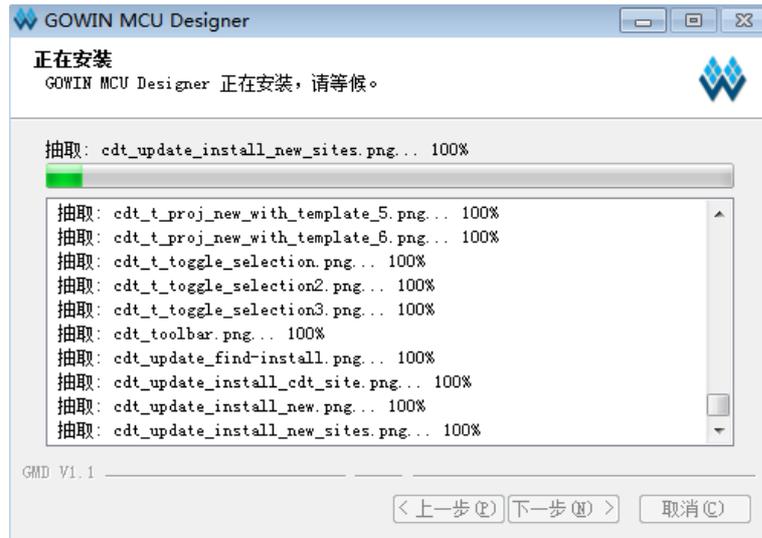


注！

GOWIN MCU Designer V1.1 版本，安装过程中不可更改安装目录。

6. MCU Designer 安装进程，请等候，如图 3-6 所示。

图 3-6 MCU Designer 安装进程



7. MCU Designer 安装完成后, 选择是否安装第三方调试仿真器驱动软件 ARM MCU debug driver (SEGGER JLink)。如果选择安装, 则开始 ARM MCU debug driver (SEGGER JLink)安装进程。如果不选择安装, 则完成 GMD 安装过程。单击“完成”, 如图 3-7 所示。

图 3-7 ARM MCU debug driver 安装选择



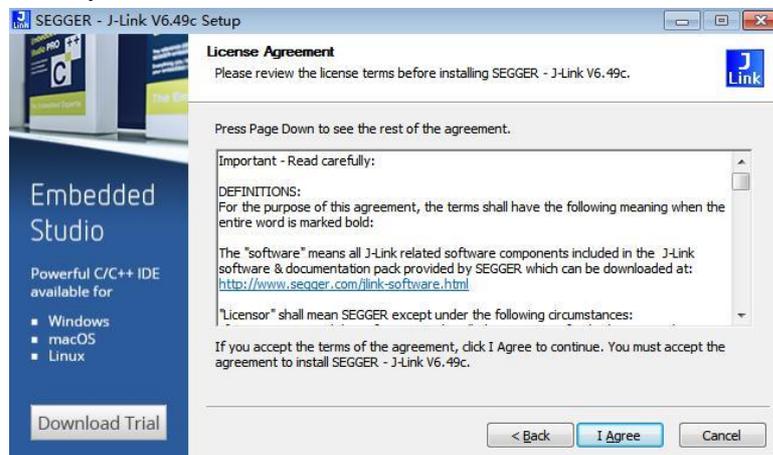
8. 如果选择安装 ARM MCU debug driver (SEGGER JLink), 则开始安装 SEGGER J-Link 驱动软件, 单击“Next”, 如图 3-8 所示。

图 3-8 J-Link 安装向导



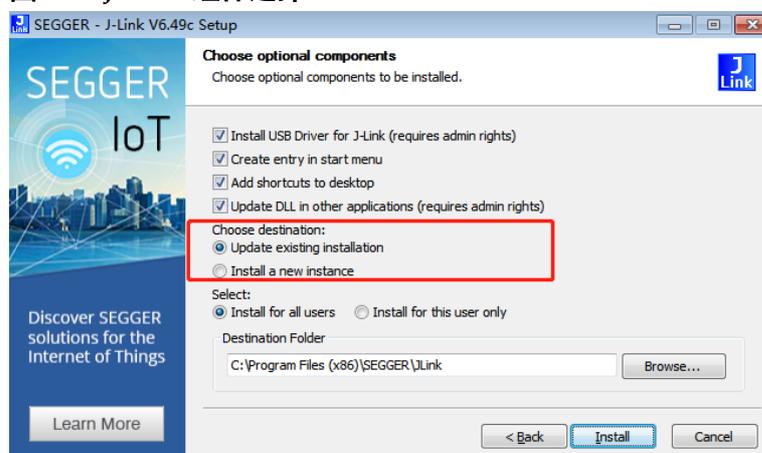
9. J-Link 驱动安装许可证协议，单击“I Agree”，如图 3-9 所示。

图 3-9 J-Link 安装许可证协议



10. J-Link 驱动组件选择。“Choose destination”选项，请选择“Update existing intallation”，其他选项建议默认设置，单击“Install”，如图 3-10 所示。

图 3-10 J-Link 组件选择



11. J-Link 驱动安装完成，单击“Finish”，如图 3-11 所示。

图 3-11 J-Link 安装完成



### 3.3.2 Olimex 调试仿真器驱动软件安装流程

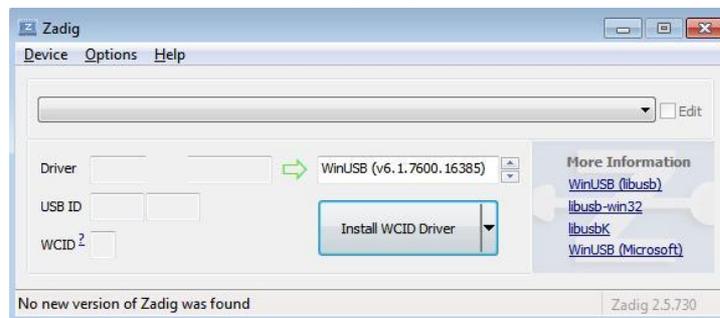
默认使用 Olimex 调试仿真器作为 Gowin\_PicoRV32 的软件在线调试仿真器（或使用 RiscV 指令集架构处理器支持的其他类型的调试仿真器）。

Olimex 调试仿真器驱动软件，使用在线下载安装方式，请在安装过程中保持 PC 机联网状态。

安装 Olimex 调试仿真器驱动软件，步骤如下：

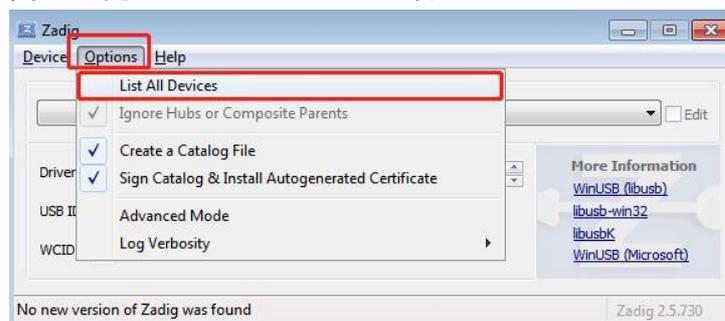
1. 连接 Olimex 调试仿真器 USB Cable 与 PC 机。
2. 在 GMD 安装路径 driver 文件夹中，双击 zadig-2.5.exe，打开 Olimex 调试仿真器驱动软件，如图 3-12 所示。

图 3-12 Olimex 调试仿真器驱动软件



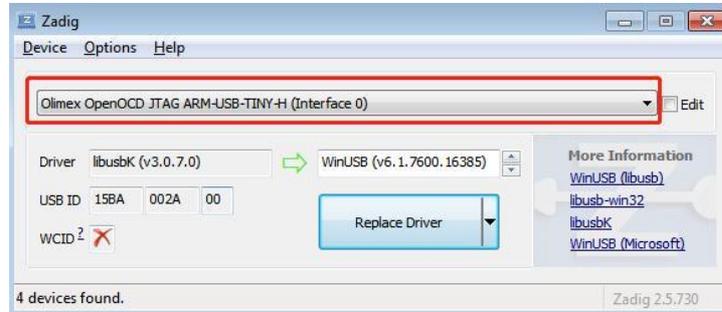
3. 选择菜单栏“Options > List All Devices”选项，如图 3-13 所示。

图 3-13 配置 List All Devices 选项



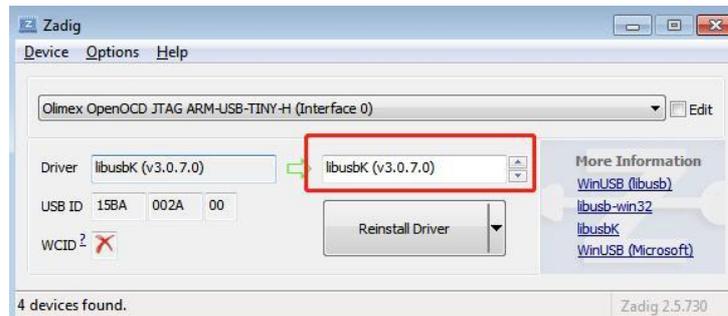
- 选择 List All Devices 选项后，可以看到当前 PC 机所有连接的设备，选择设备“Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)”，如图 3-14 所示。

图 3-14 配置设备类型 Interface 0



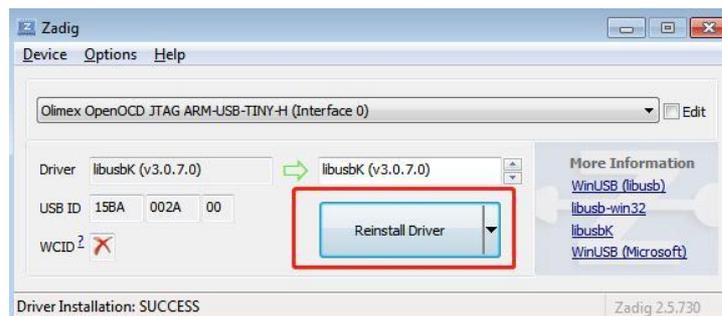
- 配置驱动类型选项，请选择“libusbK (v3.0.7.0)”，如图 3-15 所示。

图 3-15 配置驱动类型



- 单击“Install Driver”或“Reinstall Driver”，开始安装 Olimex 调试仿真器驱动软件，如图 3-16 所示。

图 3-16 安装 Olimex 调试仿真器驱动软件

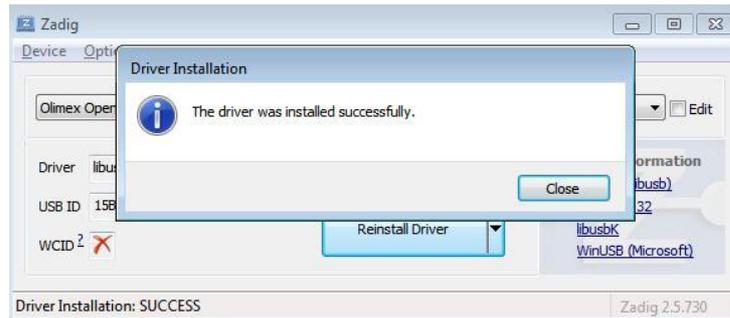


注！

Olimex 调试仿真器驱动软件，使用在线下载安装方式，请在安装过程中保持 PC 机联网状态。

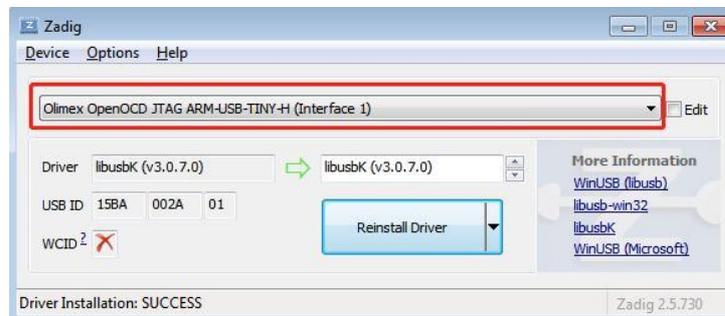
- Olimex 调试仿真器驱动软件安装进程，请耐心等待，Interface 0 设备安装成功后，如图 3-17 所示。

图 3-17 Interface 0 设备安装成功



8. “Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)” 安装成功后，请继续在设备列表中选择设备“Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)”，如图 3-18 所示。

图 3-18 配置设备类型 Interface 1

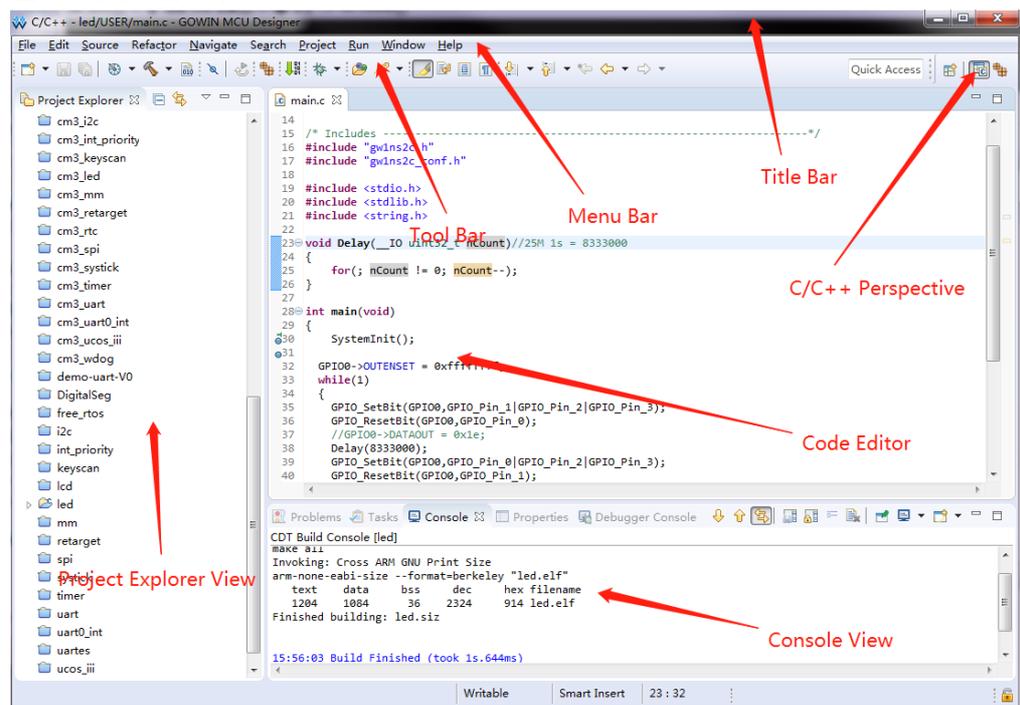


9. 重复执行步骤 5 ~ 7，安装设备“Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)”。
10. 成功安装设备“Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)”和“Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)”，PC 机设备管理中可以正常显示 libusbK USB Devices > Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)和 Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)。

# 4 GOWIN MCU Designer 用户界面

GOWIN MCU Designer 软件用户界面如图 4-1 所示，主要分为标题栏（Title Bar）、菜单栏（Menu Bar）、工具栏（Tool Bar）、项目资源管理器视图（Project Explorer View）、代码编辑器（Code Editor）、控制台视图（Console View）、C/C++透视图（C/C++ Perspective）等。

图 4-1 软件用户界面



## 4.1 标题栏

主要显示当前工程的路径、名称及当前打开的文件名称。

## 4.2 菜单栏

主要提供一些常用菜单以及工程所需的启动工具，包括 File、Edit、Source、Refactor、Navigate、Search、Project、Run、Window 和 Help 菜单项。

## 4.2.1 File 菜单项

File 菜单项，如表 4-1 所示。

表 4-1 File 菜单项

| 菜单项                               | 子菜单项  | 快捷方式         | 功能描述  |
|-----------------------------------|---|--------------|---|
| New                               | Makefile Project with Existing Code           | Alt+Shift+N  | 新建包含makefile的C/C++项目                        |
|                                   | C++ Project                                   |              | 新建C++项目                                     |
|                                   | C Project                                     |              | 新建C项目                                       |
|                                   | C/C++ Project                                 |              | 新建C/C++项目                                   |
|                                   | Project...                                    |              | 新建C、C++、C/C++项目                             |
|                                   | Convert to a C/C++ Project(Adds C/C++ Nature) |              | 非C/C++项目添加C/C++特征，使能C/C++工具链                |
|                                   | Source File                                   |              | 新建C/C++源码文件                                 |
|                                   | Header File                                   |              | 新建C/C++头文件                                  |
|                                   | File from Template                            |              | 新建C/C++模板文件                                 |
|                                   | Class   |              | 新建C++类结构                                    |
|                                   | Source Folder                                 |              | 新建源代码文件夹                                    |
|                                   | Folder  |              | 新建文件夹                                       |
| Open File...                      | -   | -            | 打开已存在文件                                     |
| Open Projects from File System... | -   | -            | 由文件系统导入项目向导                                 |
| Close                             | -   | Ctrl+W       | 关闭现行编辑器                                     |
| Close All                         | -   | Ctrl+Shift+W | 关闭所有编辑器                                     |
| Save                              | -   | Ctrl+S       | 保存现行编辑器的内容                                  |
| Save As...                        | -   | -            | 以新名称保存现行编辑器的内容                              |
| Save All                          | -   | Ctrl+Shift+S | 保存所有编辑器的内容以及未保存的变更                          |
| Revert                            | -   | -            | 将现行编辑器的内容恢复为已保存档案中的内容                       |
| Move...                           | -   | -            | 移动资源  |
| Rename...                         | -   | F2           | 重命名资源                                       |
| Refresh                           | -   | F5           | 以本地档案系统来重新整理所选元素的内容，如果不是从特定选项启动，则会重新整理所有项目。 |
|                                   | -   |              |   |
| Convert Line Delimiters To        | Windows                                       | -            | Windows系统格式                                 |
|                                   | Unix  | -            | Unix系统格式                                    |
| Print...                          | -   | Ctrl+P       | 打印现行编辑器的内容                                  |
| Switch Workspace                  | -   | -            | 切换至不同工作合并重启工作台                              |
| Restart                           | -   | -            | 重启GOWIN MCU Designer IDE                    |

| 菜单项        | 子菜单项 | 快捷方式      | 功能描述                     |
|------------|------|-----------|--------------------------|
| Import...  | -    | -         | 导入项目向导                   |
| Export...  | -    | -         | 导出项目向导                   |
| Properties | -    | Alt+Enter | 项目属性配置                   |
| Exit       | -    | -         | 退出GOWIN MCU Designer IDE |

## 4.2.2 Edit 菜单项

Edit 菜单项，如表 4-2 所示。

表 4-2 Edit 菜单项

| 菜单项                       | 快捷方式         | 功能描述                                       |
|---------------------------|--------------|--|
| Undo                      | Ctrl+Z       | 恢复为编辑器中的前一次变更                              |
| Redo                      | Ctrl+Y       | 恢复已取消的变更                                   |
| Cut                       | Ctrl+X       | 剪切   |
| Copy                      | Ctrl+C       | 复制   |
| Paste                     | Ctrl+V       | 粘贴   |
| Delete                    | Delete       | 删除选定文本或元素选项                                |
| Select All                | Ctrl+A       | 选择所有的编辑器内容                                 |
| Find/Replace              | Ctrl+F       | 查找/替换                                      |
| Find Word                 | -            | 查找目前所选文字                                   |
| Find Next                 | Ctrl+K       | 查找目前所选文字的下一个搜寻结果                           |
| Find Previous             | Ctrl+Shift+K | 查找目前所选文字的上一个搜寻结果                           |
| Incremental Find Next     | Ctrl+J       | 启动增量查找模式，增量查找下一个搜寻结果。                      |
| Incremental Find Previous | Ctrl+Shift+J | 启动增量查找模式，增量查找上一个搜寻结果。                      |
| Add Bookmark...           | -            | 为目前所选文字或元素新增书签                             |
| Add Task...               | -            | 为目前所选文字或元素新增使用者定义的作业                       |
| Show Tooltip Description  | F2           | 以浮动说明方式显示现行光标位置上的值                         |
| Content Assist            | Alt+/<br>/   | 现行光标位置开启内容辅助对话框，显示程序代码辅助语法范本               |
| Quick Fix                 | Ctrl+1       | 如果光标位于出现问题的位置，则在现行光标位置开启内容辅助对话框，提供可能的更正方法。 |
| Parameter Hints           | Alt+?        | 如果光标位于方法参照的参数位置，则以浮动说明的方式显示参数类型信息。         |
| Set Encoding              | -            | 切换目前所示文字内容的编码                              |

### 4.2.3 Source 菜单项

Source 菜单项，如表 4-3 所示。

表 4-3 Source 菜单项

| 菜单项                             | 快捷方式              | 功能描述  |
|---------------------------------|-------------------|---|
| Toggle Comment                  | Ctrl+7            | 标注出内含现行选择项的所有字行                             |
| Add Block Comment               | Ctrl+Shift+/<br>/ | 标注出内含现行选择项的区块                               |
| Remove Block Comment            | Ctrl+Shift+\      | 取消标注内含现行选择项的区块                              |
| Shift Right                     | -                 | 增加目前所选字行的内缩层次                               |
| Shift Left                      | Shift+Tab         | 减少目前所选字行的内缩层次                               |
| Correct Indentation             | Ctrl+I            | 缩进规则应用到目前所选字行                               |
| Format                          | Ctrl+Shift+F      | 可使用程序代码格式制作器来设定目前文字选择项的格式                   |
| Add Include                     | Ctrl+Shift+N      | 为目前所选的类型参照建立引用                              |
| Organize Includes               | Ctrl+Shift+O      | 为目前所选的编译单元建立引用                              |
| Sort Lines                      | Ctrl+Shift+S      | 根据指定次序，排序类型中的成员。                            |
| Implement Method...             | -                 | 置换或实现现行类型中的方法                               |
| Generate Getters and Setters... | -                 | 为现行类型中的字段建立 <b>Getters</b> 和 <b>Setters</b> |
| Surround With                   | Alt+Shift+Z       | 针对所选的陈述式，评估所有必须捕获到的异常状况。                    |

### 4.2.4 Refactor 菜单项

Refactor 菜单项，如表 4-4 所示。

表 4-4 Refactor 菜单项

| 菜单项                    | 快捷方式        | 功能描述  |
|------------------------|-------------|---|
| Rename...              | Alt+Shift+R | 重新命名所选的元素，并且更新元素的所有参照。                                    |
| Extract Local Variable | Alt+Shift+L | 建立新变量，指定给目前所选的表达式，并将选择项替换为新变量的参照。                         |
| Extract Constant...    | Alt+C       | 从所选表达式中建立 <b>static final</b> 字段并替换字段参照，重新写入其他出现相同表达式的位置。 |
| Extract Function...    | Alt+Shift+M | 建立新函数，指定给目前所选的语句，并将选择项替换为新函数的参照。                          |
| Toggle Function        | Alt+Shift+T | 将选定的函数定义从头文件（类定义的内部或外部）移动到实现文件，或返回。                       |
| Hide Method...         | -           | 私有化选择的方法  |
| Apply Script...        | -           | 应用已保存的重构列表  |
| Create Script...       | -           | 导出已完成的重构列表，供后续使用。   |
| History...             | -           | 显示重构历史记录  |

### 4.2.5 Navigate 菜单项

Navigate 菜单项，如表 4-5 所示。

表 4-5 Navigate 菜单项

| 菜单项                               | 子菜单项             | 快捷方式         | 功能描述   |
|-----------------------------------|------------------|--------------|--|
| Go Into                           | -                | -            | 将视图输入设定在当前所选的元素上                                     |
| Go To                             | Back             | -            | 上一页: 将视图输入设定在历程中的上一个输入上。                             |
|                                   | Forward          | -            | 下一页: 将视图输入设定在历程中的下一个输入上。                             |
|                                   | Up One Level     | -            | 往上移一层: 将现行视图的输入设定在输入的母元素上。                           |
|                                   | Resource...      | -            | 浏览以找出资源, 并在现行视图中显示。                                  |
| Open Declaration                  | -                | F3           | 显示Open Declaration选择对话框, 以便在编辑器中开启一个声明。              |
| Open Type Hierarchy               | -                | F4           | 解析现行程序代码选项上所参照的元素, 并在Type Hierarchy视图中开启该元素。         |
| Open Call Hierarchy               | -                | Ctrl+Alt+H   | 开启呼叫现行程序代码选项上所参照的元素, 并在Call Hierarchy视图中开启该元素。       |
| Open Include Browser              | -                | Ctrl+Alt+I   | 显示Include Browser对话框                                 |
| Open Element...                   | -                | Ctrl+Shift+T | 显示Open Element选择对话框, 以便在编辑器中开启一个元素                   |
| Open Type In Hierarchy...         | -                | Ctrl+Shift+H | 显示Open Type选择对话框, 以便在编辑器与Type Hierarchy视图中开启一个类型。    |
| Open Element in Call Hierarchy... | -                | -            | 显示Open Element选择对话框, 以便在编辑器与Call Hierarchy视图中开启一个元素。 |
| Open Resource...                  | -                | Ctrl+Shift+R | 显示所有资源   |
| Show In                           | Problem Details  | Alt+Shift+W  | 显示Problem Details视图                                  |
|                                   | Include Browser  |              | 显示Include Browser视图                                  |
|                                   | C/C++ Projects   |              | 显示C/C++ Projects视图                                   |
|                                   | Project Explorer |              | 显示Project Explorer视图                                 |
|                                   | System Explorer  |              | 显示System Explorer视图                                  |
|                                   | Properties       |              | 显示Properties视图                                       |
| Quick Outline                     | -                | Ctrl+O       | 为目前选取的类型开启Quick Outline                              |
| Next Annotation                   | -                | Ctrl+.       | 选取下一个问题  |
| Previous Annotation               | -                | Ctrl+,       | 选取上一个问题  |
| Last Edit Location                | -                | Ctrl+Q       | 显示前次发生编辑的位置  |
| Go to Line...                     | -                | Ctrl+L       | 开启对话框, 以输入指示编辑器应移至的行号。                               |
| Back                              | -                | Alt+Left     | 导航至之前在编辑器中检视的前一个资源                                   |
| Forward                           | -                | Alt+Right    | 导航并恢复之前的指令所造成的效果                                     |

## 4.2.6 Search 菜单项

Search 菜单项，如表 4-6 所示。

表 4-6 Search 菜单项

| 菜单项       | 子菜单项           | 快捷方式       | 功能描述              |
|-----------|----------------|------------|-------------------|
| Search... | -              | Ctrl+H     | 搜索                |
| File...   | -              | -          | 搜索 File           |
| C/C++...  | -              | -          | 搜索 C/C++          |
| Remote... | -              | -          | 搜索 Remote         |
| Text      | Workspace      | Ctrl+Alt+G | 在整个工作区搜索所选元素      |
|           | Project        | -          | 在包含所选元素的项目中搜索所选元素 |
|           | File           | -          | 在包含所选元素的文件中搜索所选元素 |
|           | Working Set... | -          | 在工作集中搜索所选元素       |

## 4.2.7 Project 菜单项

Project 菜单项，如表 4-7 所示。

表 4-7 Project 菜单项

| 菜单项                  | 子菜单项                      | 快捷方式     | 功能描述                 |
|----------------------|---------------------------|----------|----------------------|
| Open Project         | -                         | -        | 显示对话框，选取开启已关闭的项目。    |
| Close Project        | -                         | -        | 关闭目前所选取的项目           |
| Build All            | -                         | Ctrl+B   | 对工作台中的所有项目执行增量编译     |
| Build Configurations | Set Active                | -        | 设置Release或Debug为活动状态 |
|                      | Manage...                 | -        | 管理配置                 |
|                      | Build by Working Set      | -        | 设置编译工作集              |
|                      | Set Active by Working Set | -        | 设置工作集为活动状态           |
|                      | Manage Working Sets...    | -        | 管理工作集                |
| Build Project        | -                         | -        | 对目前选取的项目执行增量编译       |
| Build Working Set    | Select Working Set        | -        | 对工作集中的所有项目执行增量编译     |
| Clean...             | -                         | -        | 清除编译结果               |
| Build Automatically  | -                         | -        | 自动编译工作区中的所有项目        |
| Build Targets        | Create...                 | -        | 创建                   |
|                      | Build...                  | Shift+F9 | 编译                   |
|                      | Rebuild Last Target       | -        | 重新编译最近目标             |
| Properties           | -                         | -        | 属性配置                 |

## 4.2.8 Run 菜单项

Run 菜单项，如表 4-8 所示。

表 4-8 Run 菜单项

| 菜单项                      | 快捷方式         | 功能描述  |
|--------------------------|--------------|---|
| Programmer               | -            | 启动下载软件 Programmer                               |
| Debug                    | F11          | 启动调试模式  |
| Debug History            | -            | 使用历史记录中最后一次的调试配置                                |
| Debug As                 | -            | 启动调试对话框的快捷方式                                    |
| Debug Configuration...   | -            | 配置调试选项并启动调试                                     |
| Toggle Breakpoint        | Ctrl+Shift+B | 根据当前内容，新增或移除断点。                                 |
| Toggle Line Breakpoint   | -            | 当前可执行代码行，新增或移除断点。                               |
| Toggle Method Breakpoint | -            | 根据当前二进制方法，新增或移除断点。                              |
| Toggle Watchpoint        | -            | 当前字段，新增或移除观察点。                                  |
| Skip All Breakpoints     | -            | 忽略工作区所有断点                                       |
| Remove All Breakpoint    | Ctrl+Alt+B   | 永久删除工作区所有断点                                     |
| Breakpoint Types         | -            | 配置断点类型（C/C++ Breakpoint 或 C/C++ Dynamic Printf） |

## 4.2.9 Window 菜单项

Window 菜单项，如表 4-9 所示。

表 4-9 Window 菜单项

| 菜单项        | 子菜单项                             | 快捷方式          | 功能描述                         |
|------------|----------------------------------|---------------|------------------------------|
| New Window | -                                | -             | 开启一个新的工作台窗口，其中含有与现行透视图相同的透视图 |
| Edit       | Toggle Split Editor (Horizontal) | Ctrl+_        | 横向打开活动编辑器新副本                 |
|            | Toggle Split Editor (Vertical)   | Ctrl+(        | 垂直打开活动编辑器新副本                 |
|            | Clone                            | -             | 复制活动编辑器新副本                   |
| Appearance | Hide Toolbar                     | -             | 隐藏工具栏                        |
|            | Toggle Full Screen               | Alt+F11       | 全屏开关                         |
| Show View  | Build Targets                    | -             | 当前透视图显示 Build Targets 视图     |
|            | C/C++ Projects                   | -             | 当前透视图显示 C/C++ Projects 视图    |
|            | Console                          | Alt+Shift+Q,C | 当前透视图显示 Console 视图           |

| 菜单项         | 子菜单项                           | 快捷方式          | 功能描述                         |
|-------------|--------------------------------|---------------|------------------------------|
|             | Documents                      | -             | 当前透视图中显示 Documents           |
|             | Include Browser                | -             | 当前透视图中显示 Include Browser 视图  |
|             | Navigator                      | -             | 当前透视图中显示 Navigator           |
|             | Outline                        | Alt+Shift+Q,O | 当前透视图中显示 Outline             |
|             | Problem Details                | -             | 当前透视图中显示 Problem Details 视图  |
|             | Problems                       | Alt+Shift+Q,X | 当前透视图中显示 Problems 视图         |
|             | Project Explorer               | -             | 当前透视图中显示 Project Explorer 视图 |
|             | Properties                     | -             | 当前透视图中显示 Properties 视图       |
|             | Search                         | Alt+Shift+Q,S | 当前透视图中显示 Search 视图           |
|             | Tasks                          | -             | 当前透视图中显示 Tasks 视图            |
|             | Other...                       | Alt+Shift+Q,Q | 打开所有视图                       |
| Perspective | Open Perspective               | -             | 打开子菜单透视图                     |
|             | Customize Perspective ...      | -             | 更改当前透视图各种元素可见性               |
|             | Save Perspective As...         | -             | 将当前透视图另存为新名称                 |
|             | Reset Perspective...           | -             | 删除自定义透视图                     |
|             | Close Perspective              | -             | 关闭活动透视图                      |
|             | Close All Perspectives         | -             | 关闭所有透视图                      |
| Navigation  | Show System Menu               | Alt+-         | 显示系统菜单                       |
|             | Show View Menu                 | -             | 显示视图菜单                       |
|             | Quick Access                   | Ctrl+3        | 开启快速访问通道                     |
|             | Maximize Active View or Editor | Ctrl+M        | 最大化当前视图或编辑器                  |
|             | Minimize Active View or Editor | -             | 最小化当前视图或编辑器                  |
|             | Active Editor                  | F12           | 启动编辑器                        |
|             | Next Editor                    | Ctrl+F6       | 启动最近使用的编辑器清单中的下一个开启的编辑器      |
|             | Previous Editor                | Ctrl+Shift+F6 | 启动最近使用的编辑器清单中的上一个开启的编辑器      |
|             | Switch to Editor...            | Ctrl+Shift+E  | 切换到已开启的编辑器                   |
|             | Next View                      | Ctrl+F7       | 启动最近使用的视图清单中的下一个             |

| 菜单项         | 子菜单项                 | 快捷方式          | 功能描述                    |
|-------------|----------------------|---------------|-------------------------|
|             |                      |               | 开启的视图                   |
|             | Previous View        | Ctrl+Shift+F7 | 启动最近使用的视图清单中的上一个开启的视图   |
|             | Next Perspective     | Ctrl+F8       | 启动最近使用的透视图清单中的下一个开启的透视图 |
|             | Previous Perspective | Ctrl+Shift+F8 | 启动最近使用的透视图清单中的上一个开启的透视图 |
| Preferences | -                    | -             | 配置当前工作台选项               |

### 4.2.10 Help 菜单项

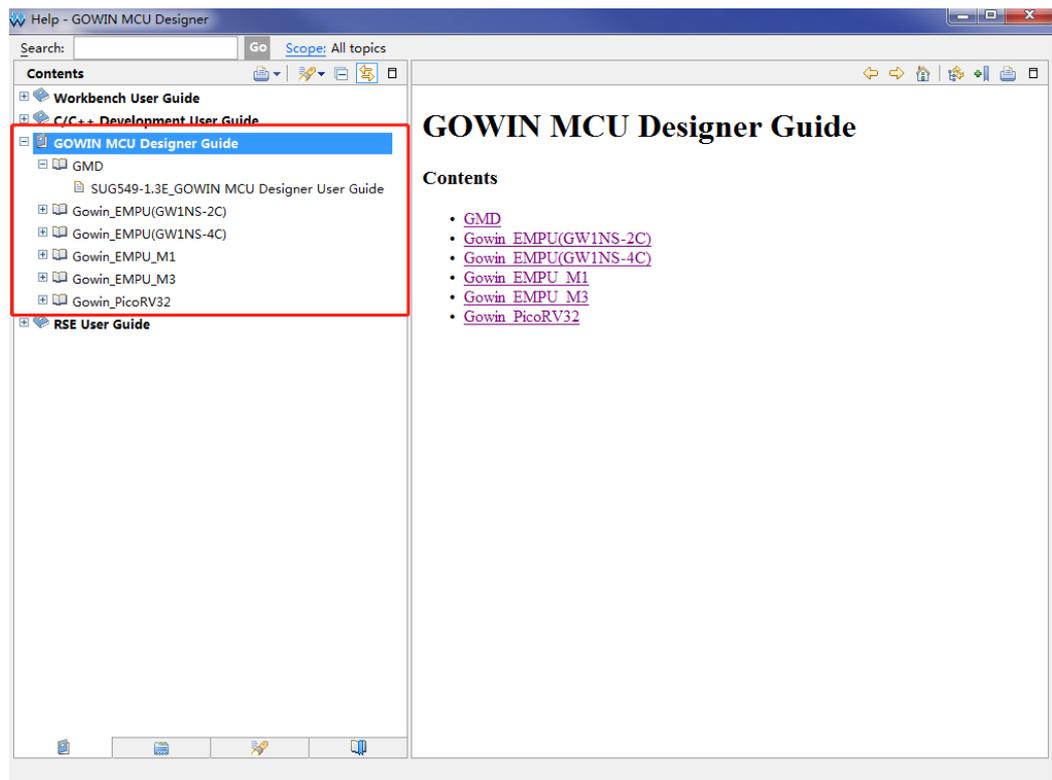
Help 菜单项，如表 4-10 所示。

表 4-10 Help 菜单项

| 菜单项                        | 快捷方式         | 功能描述                        |
|----------------------------|--------------|-----------------------------|
| Welcome                    | -            | 显示欢迎使用视图                    |
| Help Contents              | -            | 显示帮助说明视图                    |
| Search                     | -            | 搜索 Help 内容                  |
| Show Contextual Help       | -            | 显示 Related Topic 中的 Help 内容 |
| Show Active Keybindings... | Ctrl+Shift+L | 显示活动的快捷键                    |
| Tips and Tricks...         | -            | 开启尚未探索的生产力特性列表              |
| Cheat Sheets...            | -            | 开启选取提要的对话框                  |
| License Content            | -            | 显示 License 信息               |
| About Gowin MCU Designer   |              | 显示 GOWIN MCU Designer 信息    |

单击菜单栏“Help > Help Contents”，可以查看 GMD、Gowin\_EMPU(GW1NS-2C)、Gowin\_EMPU(GW1NS-4C)、Gowin\_EMPU\_M1、Gowin\_EMPU\_M3、Gowin\_PicoRV32 等用户手册，如图 4-2 所示。

图 4-2 Help Contents



## 4.3 工具栏

主要提供一些常用功能的快速访问入口，主要包括：新建文件或工程（New）、保存文件（Save）、保存所有文件（Save All）、配置管理（Manage Configuration）、编译（Build/Build All）、下载（Programmer）、调试（Debug）、搜索（Search）等，如表 4-11 所示。

表 4-11 工具栏选项

| 工具栏选项                                    | 选项标志 | 功能描述                      |
|--|------|---------------------------|
| New                                      |      | 新建项目工程、文件                 |
| Save                                     |      | 保存现行编辑器的内容                |
| Save All                                 |      | 以新名称保存现行编辑器的内容            |
| Manage Configurations                    |      | 配置管理（包括 Debug 和 Release）  |
| Build                                    |      | 对目前选取的项目执行增量编译            |
| Build All                                |      | 对工作台中的所有项目执行增量编译          |
| Skip All Breakpoints                     |      | 调试过程中忽略工作区所有断点            |
| Restart                                  |      | 重启 GOWIN MCU Designer IDE |
| Make the C/C++ Packs perspective visible |      | 加载 ARM 处理器器件信息            |

| 工具栏选项                       | 选项标志  | 功能描述                                 |
|-----------------------------|---|--------------------------------------|
| Debug                       |    | 调试                                   |
| Programmer                  |    | 启动 Programmer 下载                     |
| Open Element                |    | 显示 Open Element 选择对话框, 以便在编辑器中开启一个元素 |
| Search                      |    | 搜索                                   |
| Toggle Mark Occurrences     |    | 开关 C/C++编辑器标记事件                      |
| Toggle Work Wrap            |    | 开关自动换行                               |
| Toggle Block Selection Mode |    | 开关模块选择模式                             |
| Show Whitespace Characters  |    | 编辑器中显示空白字符                           |
| Next Annotation             |    | 选取下一个问题                              |
| Previous Annotation         |    | 选取上一个问题                              |
| Last Edit Location          |    | 显示前次发生编辑的位置                          |
| Back                        |  | 导航至之前在编辑器中检视的前一个资源                   |
| Forward                     |  | 导航并恢复之前的指令所造成的效果                     |

## 4.4 项目资源管理器视图

主要提供工程及其相关文件的管理和显示功能, 主要显示或更改工程用户设计文件。

## 4.5 代码编辑器

提供基本的文件编辑及查看功能。

在 **File** 窗口新建或打开的文件可显示在文本编辑区。

单击菜单栏 “**File > Close**” 选项或文本编辑区当前显示文件名右侧 “”, 会关闭文本编辑区内当前显示的文件。

单击菜单栏 “**File > Close All**” 选项, 则会关闭文本编辑区内显示的所有文件。

## 4.6 控制台视图

显示软件在运行过程中处理信息, 可手动切换标签页查看不同类型的输出信息:

- 控制台信息页 (Console 页)
- 问题信息页 (Problems 页)

# 5 License 管理

## 5.1 License 申请

GOWIN MCU Designer 安装完成后首次启动, 会提示安装注册 License, GOWIN MCU Designer 首次启动前, 联系高云 FAE 或当地办事处, 申请 License。

申请 License, 请提供如下信息:

- 计算机 MAC 地址 (必选)
- 计算机名称 (可选)

## 5.2 License 安装

GOWIN MCU Designer 安装完成后首次启动, 弹出配置 License 对话框, 提示用户安装注册 License, 如图 5-1 所示。

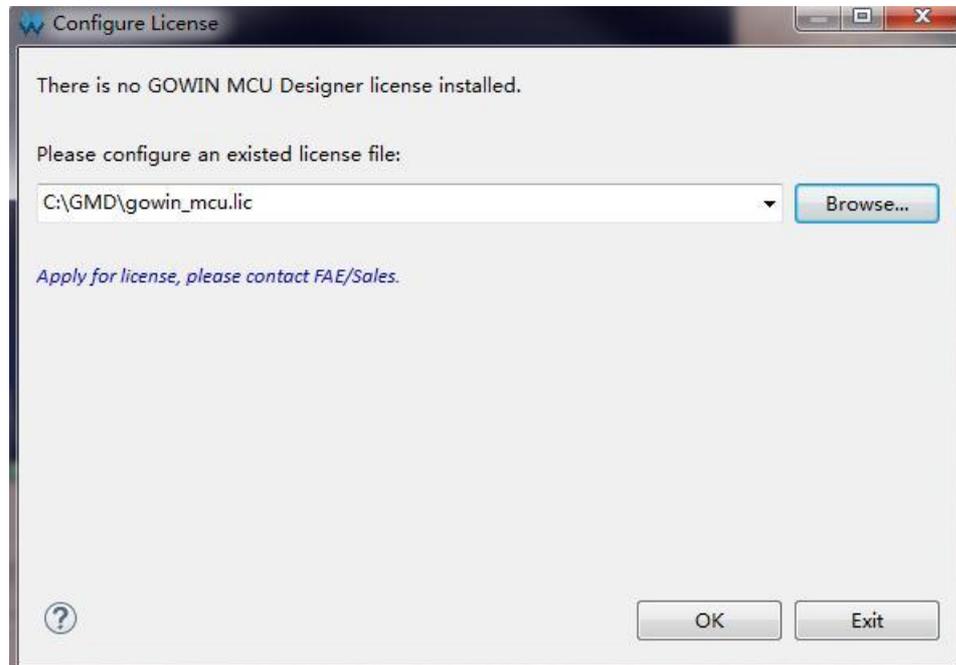
图 5-1 启动 License 提示



如果没有申请 License, 单击“Exit”, 请与高云 FAE 或当地办事处联系, 申请 License。

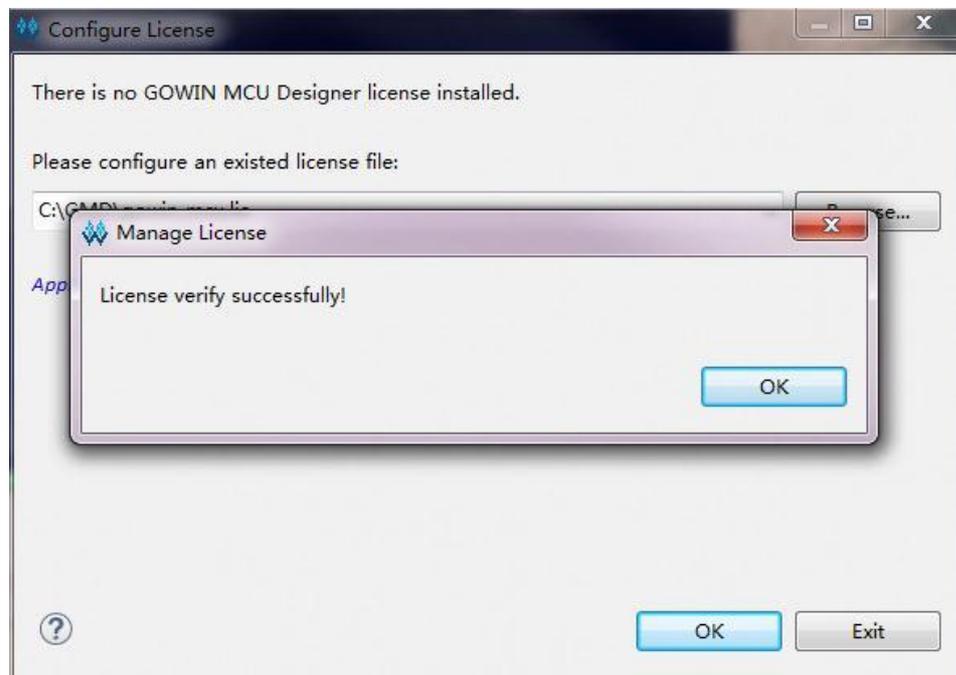
如果已申请 License，单击“Install now”，导入已获取的 License 文件，单击“OK”，如图 5-2 所示。

图 5-2 License 安装注册



如图 5-3 所示，License 安装注册完成后，提示 License 安装验证成功，单击“OK”，启动 GOWIN MCU Designer。

图 5-3 License 验证



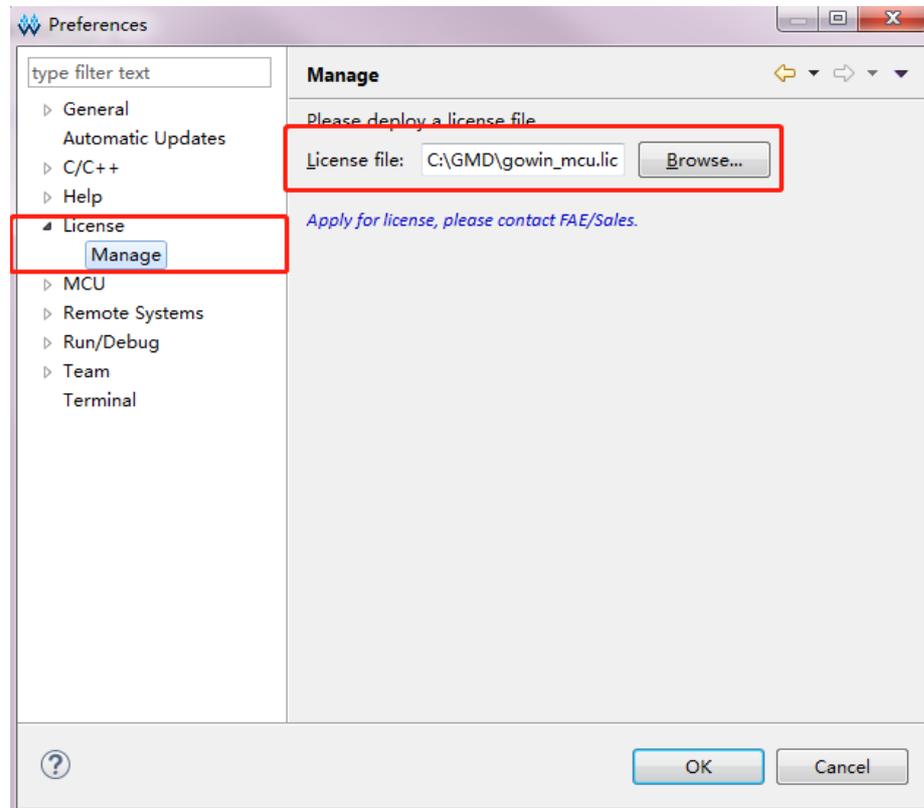
## 5.3 License 管理

License 到期前，可申请新的 License 进行重新安装注册。

单击菜单栏“Window > Preferences”，打开 Preferences 对话框，选择

“License > Manage”，可以重新安装注册新的 License 文件，如图 5-4 所示。

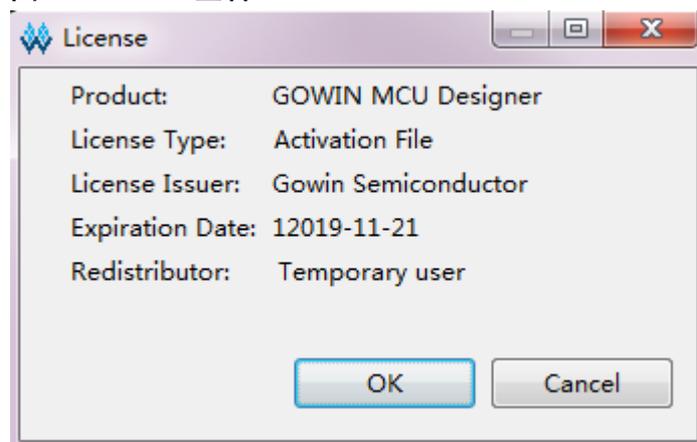
图 5-4 License 管理



## 5.4 License 查看

安装注册 License 并验证成功后，单击菜单栏“Help > License Content”，可以查看已安装注册的 License 信息，如图 5-5 所示。

图 5-5 License 查看



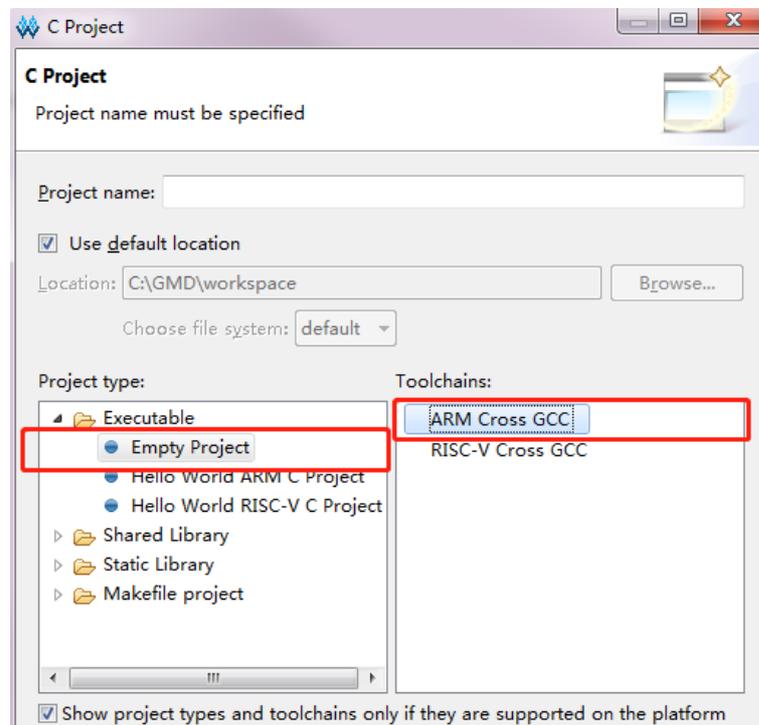
# 6 GOWIN MCU Designer 软件使用

## 6.1 编译工具链配置

### 6.1.1 ARM MCU 编译工具链配置

创建 ARM MCU 项目工程时，单击菜单栏“File > New > C Project”或工具栏“New > C Project”，打开 New C Project 对话框。“Project type”选择“Empty Project”，“Toolchains”选择“ARM Cross GCC”，如图 6-1 所示。

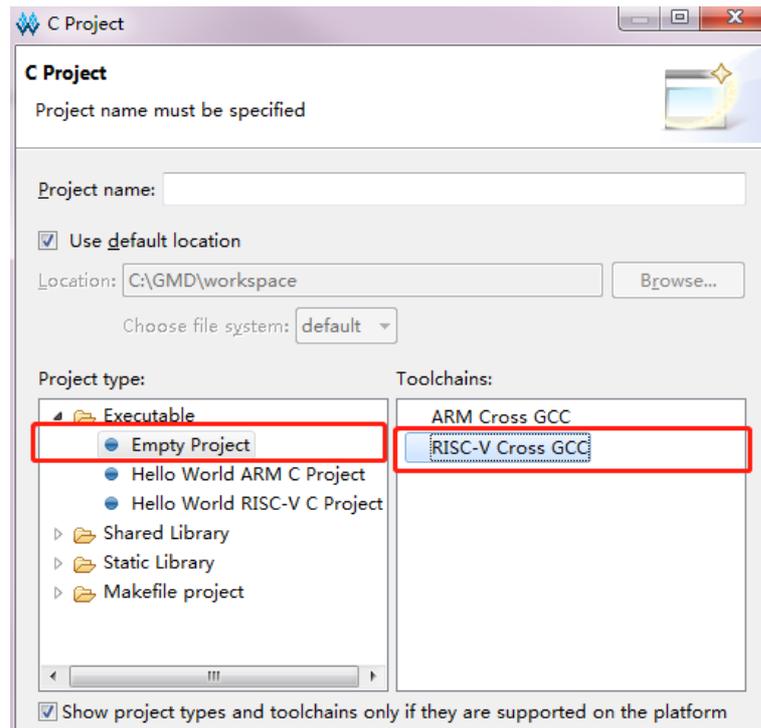
图 6-1 ARM MCU 编译工具链配置



### 6.1.2 RISC-V MCU 编译工具链配置

创建 RISC-V MCU 项目工程时，单击菜单栏“File > New > C Project”或工具栏“New > C Project”，打开 New C Project 对话框。“Project type”选择“Empty Project”，“Toolchains”选择“RISC-V Cross GCC”，如图 6-2 所示。

图 6-2 RISC-V MCU 编译工具链配置



## 6.2 参考手册

GOWIN MCU Designer 软件使用，请参考用户手册：

- [IPUG519](#)，Gowin\_EMPU(GW1NS-2C) IDE 软件参考手册
- [IPUG536](#)，Gowin\_EMPU\_M1 IDE 软件参考手册
- [IPUG928](#)，Gowin\_EMPU(GW1NS-4C) IDE 软件参考手册
- [IPUG919](#)，Gowin\_EMPU\_M3 IDE 软件参考手册
- [IPUG910](#)，Gowin\_PicoRV32 IDE 软件参考手册

