



Gowin Programmer 用户指南

SUG502-1.3,2020-02-17

版权所有© 2020 广东高云半导体科技股份有限公司

未经本公司书面许可，任何单位和个人都不得擅自摘抄、复制、翻译本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

免责声明

本文档并未授予任何知识产权的许可，并未以明示或暗示，或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除高云半导体在其产品的销售条款和条件中声明的责任之外，高云半导体概不承担任何法律或非法律责任。高云半导体对高云半导体产品的销售和 / 或使用不作任何明示或暗示的担保，包括对产品的特定用途适用性、适销性或对任何专利权、版权或其它知识产权的侵权责任等，均不作担保。高云半导体对文档中包含的文字、图片及其它内容的准确性和完整性不承担任何法律或非法律责任，高云半导体保留修改文档中任何内容的权利，恕不另行通知。高云半导体不承诺对这些文档进行适时的更新。

版本信息

日期	版本	说明
2017/04/06	1.0	初始版本。
2017/08/06	1.1	修改设备编程操作相关内容。
2019/10/28	1.2	<ul style="list-style-type: none">● 增加配置 Slave SPI 模式；● 增加创建 SVF 文件；● 增加 User Flash 初始化。
2020/02/17	1.3	增加 Programmer 安装与启动。

目录

目录	i
图目录	iii
表目录	iv
1 关于本手册	1
1.1 手册内容	1
1.2 相关文档	1
1.3 术语、缩略语	1
1.4 技术支持与反馈	1
2 简介	2
2.1 Programmer 安装与启动	2
2.1.1 安装方式一	2
2.1.2 安装方式二	2
2.1.3 启动 Programmer	3
2.2 软件界面	4
2.3 查看软件版本	5
3 编程下载流程	6
3.1 设置下载线	6
3.2 扫描设备菊花链	7
3.3 配置设备菊花链	8
3.3.1 添加设备	8
3.3.2 移除设备	8
3.3.3 修改设备在链中位置	8
3.4 配置设备编程操作	8
3.4.1 配置 SRAM 模式	10
3.4.2 小蜜蜂®系列 FPGA 配置嵌入式 Flash 模式	10
3.4.3 配置外部 Flash 模式	10
3.4.4 Slave SPI 模式	11
3.5 编辑引脚状态	11
3.6 设备安全	12
3.7 编程下载	13
3.8 创建 SVF 文件	13

3.9 User Flash 初始化	14
--------------------------	----

图目录

图 2-1 安装云源软件时默认安装 Programmer.....	2
图 2-2 Programmer 驱动安装	3
图 2-3 programmer.exe 启动	3
图 2-4 云源软件中启动 Programmer 快捷键	4
图 2-5 Programmer Main Window.....	4
图 2-6 查看版本号	5
图 3-1 Gowin USB Cable	7
图 3-2 LPT	7
图 3-3 Device Table	7
图 3-4 Device Configuration Interface	8
图 3-5 I/O State Editor	12
图 3-6 Security Configuration	13
图 3-7 Create SVF File.....	14
图 3-8 User Flash Initialization	14

表目录

表 1-1 术语、缩略语	1
表 3-1 Device Operations Description	9
表 3-2 User Flash 参考表	14

1 关于本手册

1.1 手册内容

本手册描述高云半导体编程工具 Gowin Programmer 的使用方法。

有关本手册中的软件界面截图和支持的产品列表等信息，参见 1.9.3.01 Beta 版本。因软件版本更新，部分信息可能会略有差异，具体以用户软件版本信息为准。

1.2 相关文档

通过登录高云半导体网站 www.gowinsemi.com.cn 可下载、查看以下相关文档：

- [SUG100](#)，Gowin 云源软件用户指南
- [TN653](#)，Gowin FPGA 产品 JTAG 配置手册
- [UG290](#)，Gowin FPGA 产品编程配置手册

1.3 术语、缩略语

本手册中的相关术语、缩略语及相关释义如表 1-1 所示。

表 1-1 术语、缩略语

术语、缩略语	全称	含义
FPGA	Field Programmable Gate Array	现场可编程门阵列
SRAM	Static Random Access Memory	静态随机存储器
I/O	Input/Output	输入/输出
BSDL	Boundary Scan Description Language	边界扫描描述语言

1.4 技术支持与反馈

高云半导体提供全方位技术支持，在使用过程中如有任何疑问或建议，可直接与公司联系：

网址：www.gowinsemi.com.cn

E-mail：support@gowinsemi.com

Tel: +86 755 8262 0391

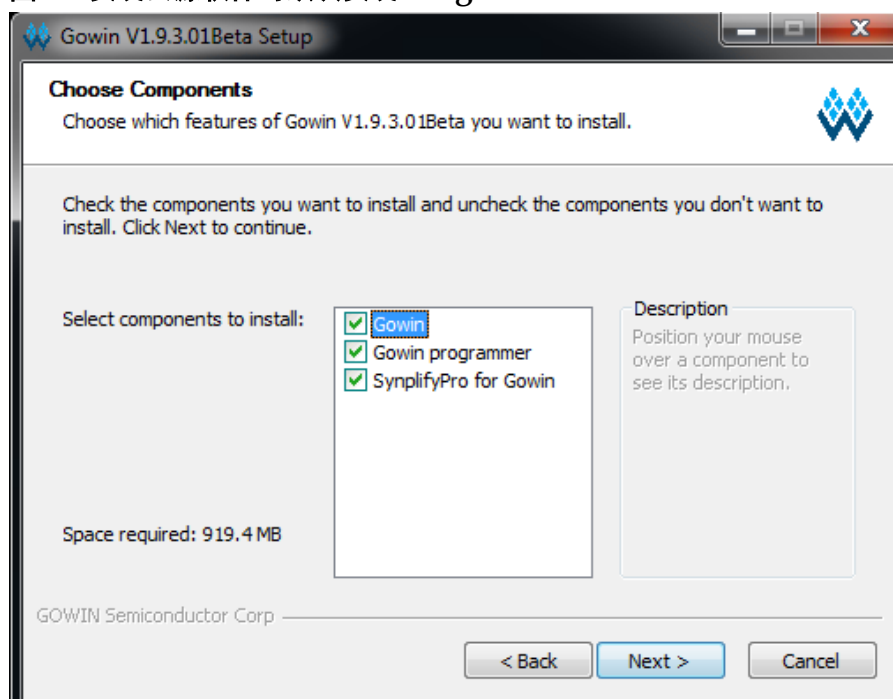
2 简介

2.1 Programmer 安装与启动

2.1.1 安装方式一

安装云源软件时按照默认安装方式，会安装组件 Gowin Programmer，如图 2-1 所示。云源软件的安装方法，请参考文档 [SUG100](#)，Gowin 云源软件用户指南。

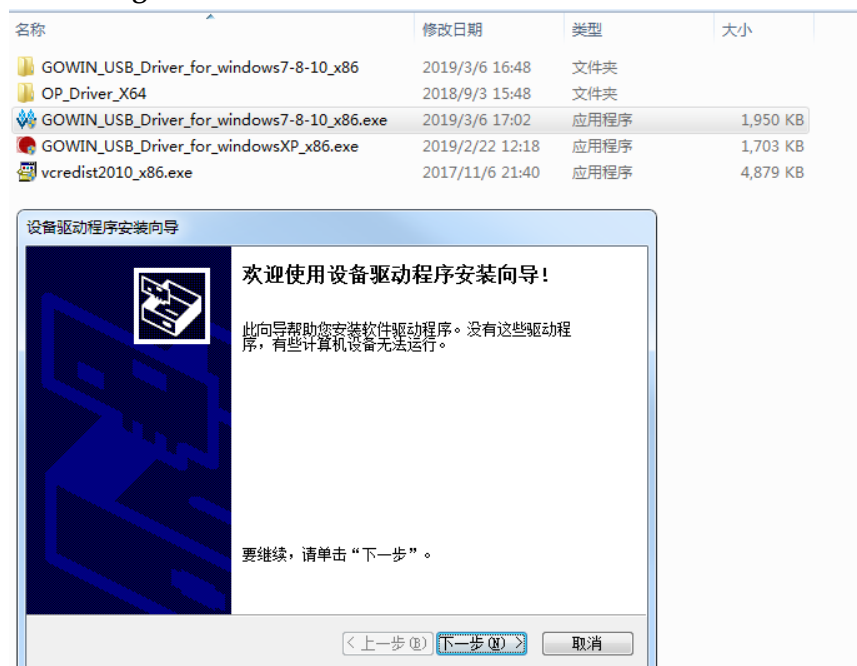
图 2-1 安装云源软件时默认安装 Programmer



2.1.2 安装方式二

在官网(www.gowinsemi.com.cn/faq.aspx)下载单独的 Gowin Programmer 安装包，安装包解压后打开 programmer2\driver 目录，如图 2-2 所示，根据自己的电脑系统选择对应驱动安装即可。

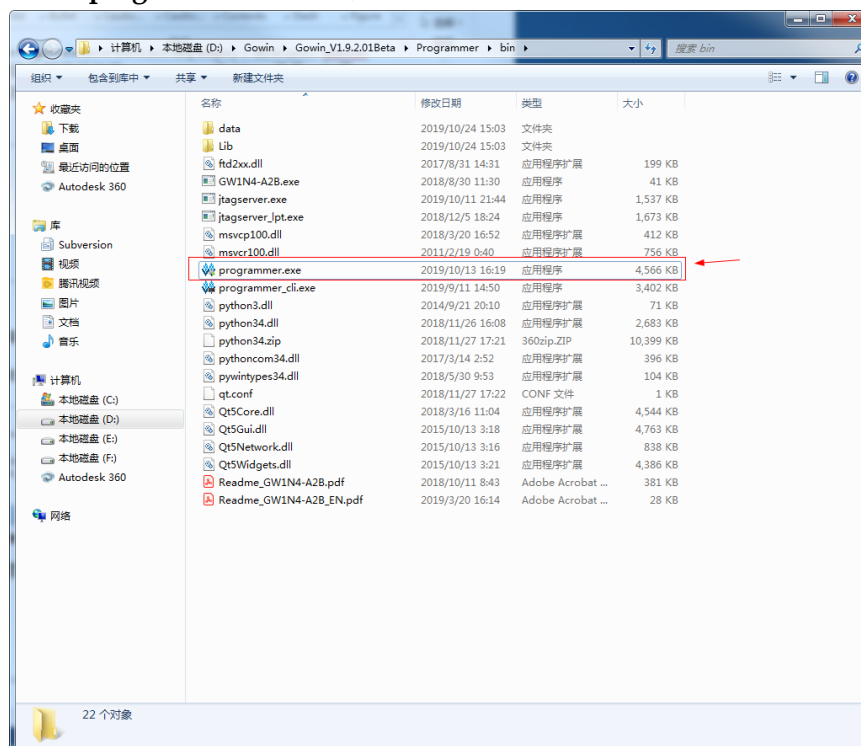
图 2-2 Programmer 驱动安装



2.1.3 启动 Programmer

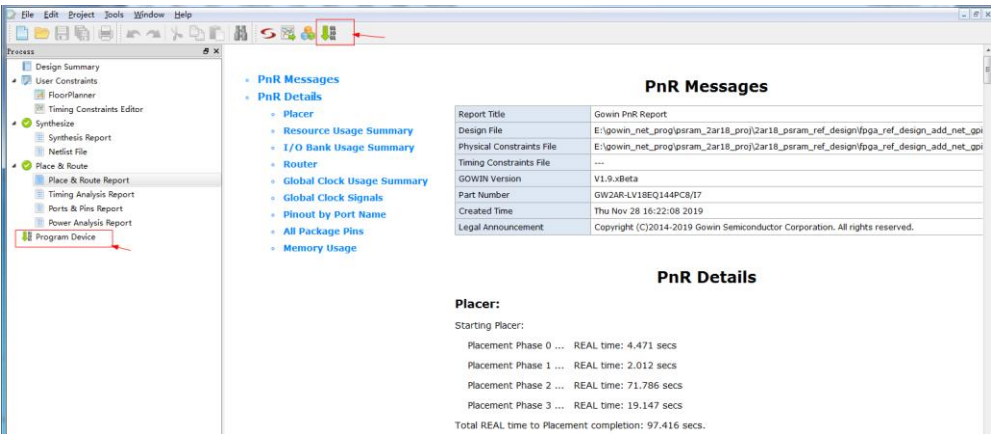
1. Programmer 安装完成后执行文件在安装目录下
 \x.x\Programmer\bin\programmer.exe；双击 programmer.exe 即可启动本软件，如图 2-3 所示。

图 2-3 programmer.exe 启动



2. 可以通过云源软件的快捷键启动本软件，如图 2-4 所示。

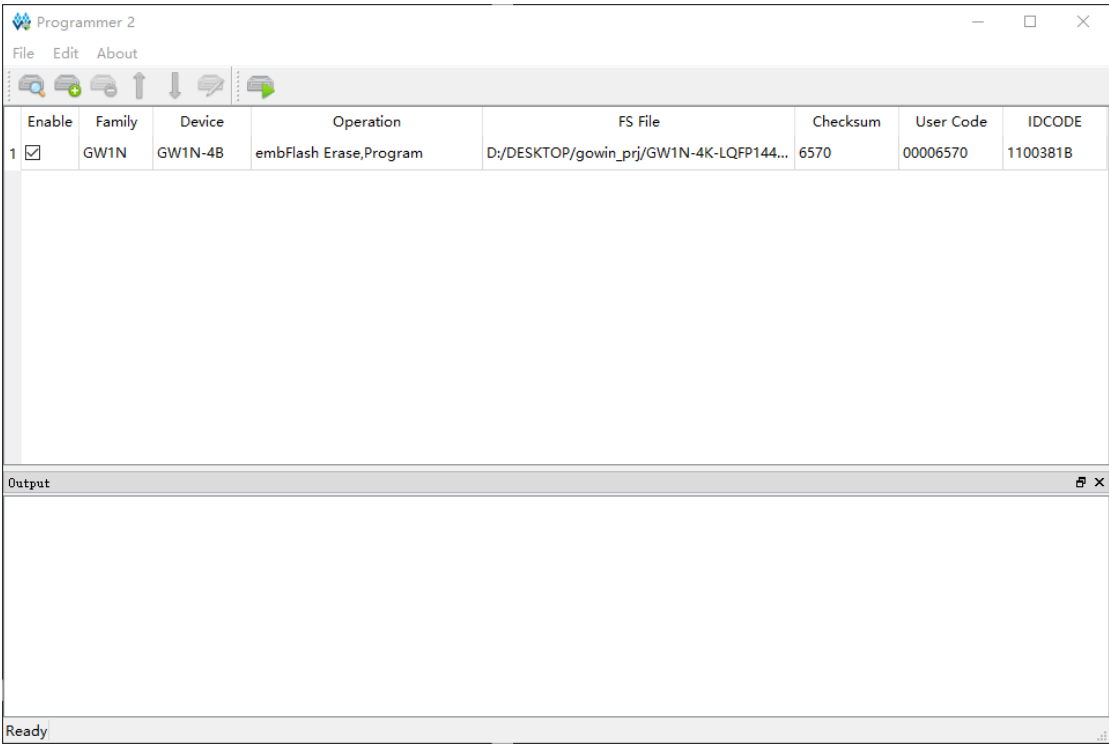
图 2-4 云源软件中启动 Programmer 快捷键



2.2 软件界面

高云编程器软件界面分为菜单栏，工具栏，设备表格和输出面板，如图 2-5 所示。

图 2-5 Programmer Main Window



设备表格显示了将要进行编程的菊花链中所有设备，这些设备可以是自动扫描获得，也可以通过手动配置获得。表格的每一行代表一个设备，可以通过 **Enable** 列来选择是否对设备进行编程。

设备表格包含 **Enable**, **Family**, **Device**, **Operation**, **FS File**, **Checksum**, **User Code** 和 **IDCODE** 选项。其中 **Enable**, **Family**, **Device**, **Operation** 和 **FS File** 是可编辑的，通过鼠标单击可进行编辑。双击其它不可编辑的选项可打开设备配置对话框（**Device Configuration Dialog**）进行编程操作的配置，详见 [3.4 配置设备编程操作](#)。

输出面板包含 Output, Error, Warning, Info, 分别显示所有信息, 错误信息, 警告信息和指示信息。

注!

当设备设为 Enable 列不勾选时, 编程器会将设备视为不在链中, 设备所在行将不可编辑。

2.3 查看软件版本

Gowin Programmer 与 GOWIN IDE 具备独立的软件版本号, 可通过打开软件界面的“About”菜单查看版本号, 如下图 2-6 所示。

图 2-6 查看版本号



3 编程下载流程

编程下载是指通过下载线将数据流文件传输到 FPGA 设备 SRAM，嵌入式 Flash 或外部 Flash 中的过程，在编程器中具体的流程如下：开始>设置下载线>扫描设备>配置设备编程操作>编程下载

1. 设置下载线（可选）：为编程下载选择合适的下载线的类型，端口，频率等。

注！

默认情况下，编程器会尝试使用第一个可见端口，默认频率选择为 2MHz

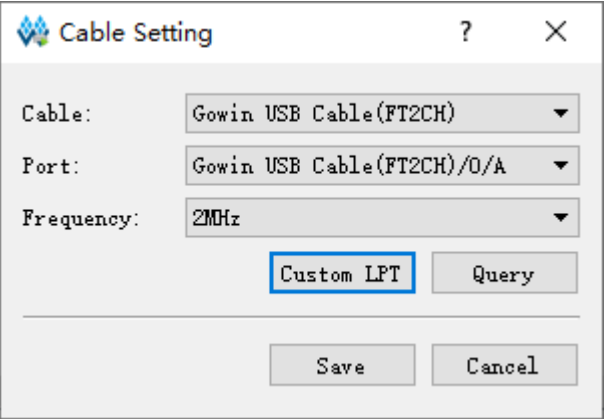
2. 配置菊花链和编程操作：将设备表格中的菊花链配置为符合物理上菊花链实际连接的状态，并为每个设备选择编程操作及所需的数据文件，最上层为靠近 Programmer 一端。
3. 编程下载：对配置完成的菊花链进行编程下载，最终结果会显示在输出面板中。

3.1 设置下载线

设置下载线是指选择可用的下载线的类型，端口和频率等信息。通过菜单栏“Edit > Setting > Cable Setting”打开“Cable Setting”对话框。当前支持两种类型的下载线：Gowin USB Cable 和 LPT。

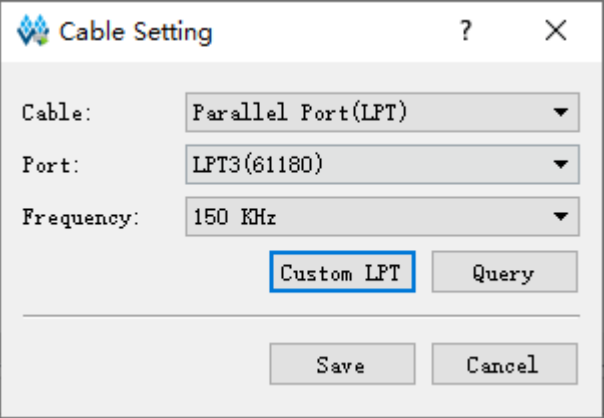
1. Gowin USB Cable (FT2CH)，如图 3-1 所示。
 - Cable：下载线类型，选择 Gowin USB Cable。
 - Port：下载线可用的端口，默认选择为第一个可用的端口。最后一个英文字符 A 表示下载器通道编号，有 S、A、B 三种通道。
 - Frequency：JTAG 频率，可选 30MHz, 15MHz, 2.5MHz, 2MHz, 1.5MHz, 0.75MHz, 0.1MHz，默认为 2MHz。

图 3-1 Gowin USB Cable



2. 并口（LPT），如图 3-2 所示。.
- Cable: 下载线类型，选择 Paralle Port (LPT)。
 - Port: 下载线可用的端口，依据计算机的设备管理器 PCI 属性选择。
 - Frequency: JTAG 频率模拟，可选 150KHz。

图 3-2 LPT



3.2 扫描设备菊花链








编程器支持自动扫描与计算机连接的设备菊花链。通过菜单栏工具栏 “” 扫描与计算机相连的菊花链。扫描完成后，所有的设备将按其所在链中顺序依次列于主界面的设备表格中，如图 3-3 所示。

图 3-3 Device Table

Programmer 2

File Edit About

	Enable	Family	Device	Operation	FS File	Checksum	User Code	IDCODE
1	<input checked="" type="checkbox"/>	GW1N	GW1N-4B	embFlash Erase,Program	D:/DESKTOP/gowin_prj/GW1N-4K-LQFP144...	6570	00006570	1100381B


注!

部分设备具有相同的 ID(如 GW2A-18/GW2AR-18),扫描完成后根据提示指定对应的设备。

编程器支持手动配置设备菊花链，包括添加设备，移除设备，修改设备在链中位置等操作。

3.3 配置设备菊花链


3.3.1 添加设备

1. 通过菜单栏“Edit > Add Device”或工具栏“”添加一个新设备；
2. 单击“Family”单元格通过下拉菜单选择设备家族；
3. 单击“Device”单元格通过下拉菜单选择设备具体型号。



注!

当有设备被选中时，新设备添加在选中位置，否则新设备添加在菊花链尾。

3.3.2 移除设备

选中设备所在行，通过菜单栏“Edit> Remove Device”或工具栏“”移除设备。

3.3.3 修改设备在链中位置

选中设备所在行，通过菜单栏“Edit> Up”（或 Down）或工具栏“”（或“”）调节设备在链中位置。

3.4 配置设备编程操作


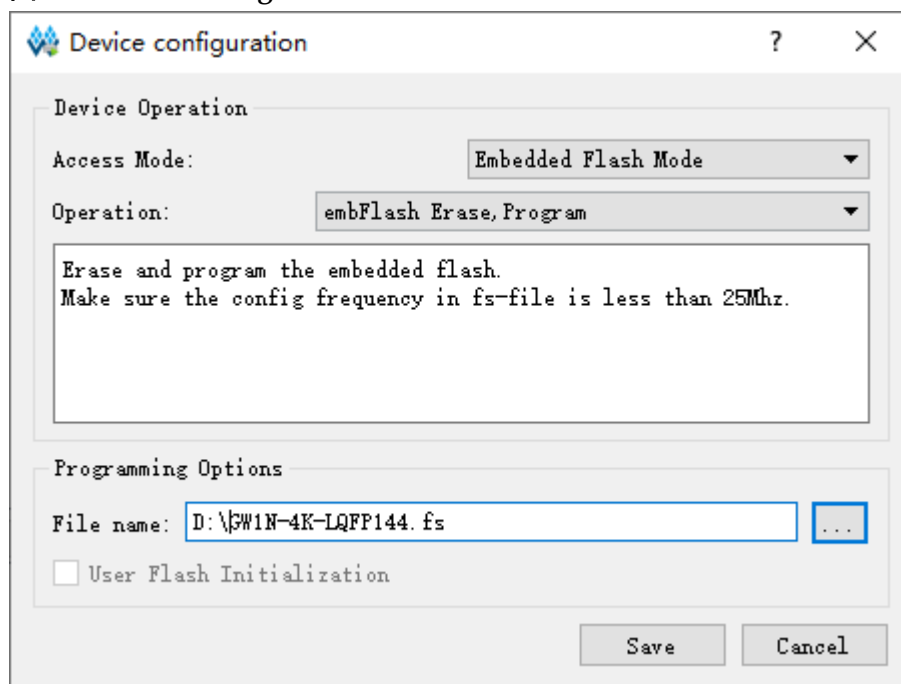
选中设备所在行，通过菜单“Edit > Configure Device”或工具栏“”或双击“Operation”打开“Device Configuration”对话框，如图 3-4 所示。

图 3-4 Device Configuration Interface



- **Access Mode:** 选择设备的编程模式。
- **Operation:** 选择设备编程操作，详见表 3-1。
- **Instruction Register Length:** 当设备选择为 JTAG-NOP 时，选择设备指令寄存器长度。
- **Programming File:** 选择编程数据文件。
- **Device:** 当编程模式选择为 External Flash Mode 时，选择外部 Flash 型号。
- **Start Address:** 当编程模式选择为 External Flash Mode 时，选择外部 Flash 起始地址。

表 3-1 Device Operations Description


Access Mode	Operation	Description
SRAM Mode	Bypass	Bypass
	Read Device Code	可读设备 ID ,User Code, Status Code
	Read User Code	读出设备 User Code
	Read Status Register	读出设备状态
	Reprogram	-
	SRAM Program JTAG 1149	JTAG 写纯数据模式，不支持 CRC 校验 不支持加密或压缩的数据流文件
	SRAM Erase	擦除 SRAM 数据
	SRAM Program	配置数据流文件到 FPGA SRAM
	SRAM program and Verify	将数据写入 SRAM 并进行验证
Embedded Flash Mode	embFlash Erase, Program	先擦除内嵌 Flash，然后将数据写入
	embFlash Erase, Program, Verify	先擦除内嵌 Flash，然后将数据写入并进行验证
	EmFlash Erase Only	仅擦除内嵌 Flash
External Flash Mode	exFlash Erase, Program	先擦除外部 Flash，然后将数据写入外部 Flash
	exFlash Erase, Program, Verify	先擦除外部 Flash，然后将数据写入并进行验证
	exFlash Program Without Erasure	将数据写到外部 Flash，不擦除
	exFlash Bulk Erase	擦除外部 Flash
	exFlash Verify	验证外部 flash 数据
	exFlash Erase, Program in bscan	使用 bscan 模式，先擦除外部 Flash，然后将数据写入外部 Flash
	exFlash Erase, Program, Verify in bscan	使用 bscan 模式，先擦除外部 Flash，然后将数据写入并进行验证
	exFlash Verify in bscan	-
	exFlash Program in bscan without erasure.	使用 bscan 模式，将数据写到外部 Flash，不擦除。
	exFlash Bulk Erase in bscan	使用 bscan 模式，验证外部 flash 数据
	exFlash C Bin Erase, Program	先擦除外部 Flash，然后将 RISC-V 的 bin 文件，写入到外部 flash
	exFlash C Bin Erase, Program, Verify	先擦除外部 Flash，然后将 RISC-V 的 bin 文件，写入到外部 flash，并进行验证
	exFlash C Bin Program	将 RISC-V 的 bin 文件，写入到外部 flash。

Access Mode	Operation	Description
	Slave SPI Read ID Code	SSPI 模式下读设备 ID
Slave SPI Mode	Slave SPI Scan exFlash	SSPI 模式下扫描外部 flash
	Slave SPI Program SRAM	SSPI 模式下将数据写入 SRAM

注!

GW2A/GW2AR 系列芯片没有 embedded flash，不支持此模式。

3.4.1 配置 SRAM 模式


1. 选中设备所在行，通过菜单“Edit > Configure Device”或工具栏“

注!

非高云设备（JTAG-NOP）只支持 Bypass 操作。


3.4.2 小蜜蜂®系列 FPGA 配置嵌入式 Flash 模式

GW1N/GW1NZ 系列设备具有嵌入式 Flash，编程模式可以选择为嵌入式 Flash 模式。

1. 选中设备所在行，通过菜单“Edit > Configure Device”或工具栏“

3.4.3 配置外部 Flash 模式


高云编程器支持使用外部 Flash 进行编程，外部 Flash 模式配置过程如下：

1. 选中设备所在行，通过菜单“Edit > Configure Device”或工具栏“SUG502-1.3

8. 点击“Save”完成配置。

3.4.4 Slave SPI 模式

Slave SPI Mode 模式下需将下载线接到 SSPI 专用的 pin 上，请参考文档 [TN652](#)，Gowin FPGA 产品 Slave SPI 配置手册。

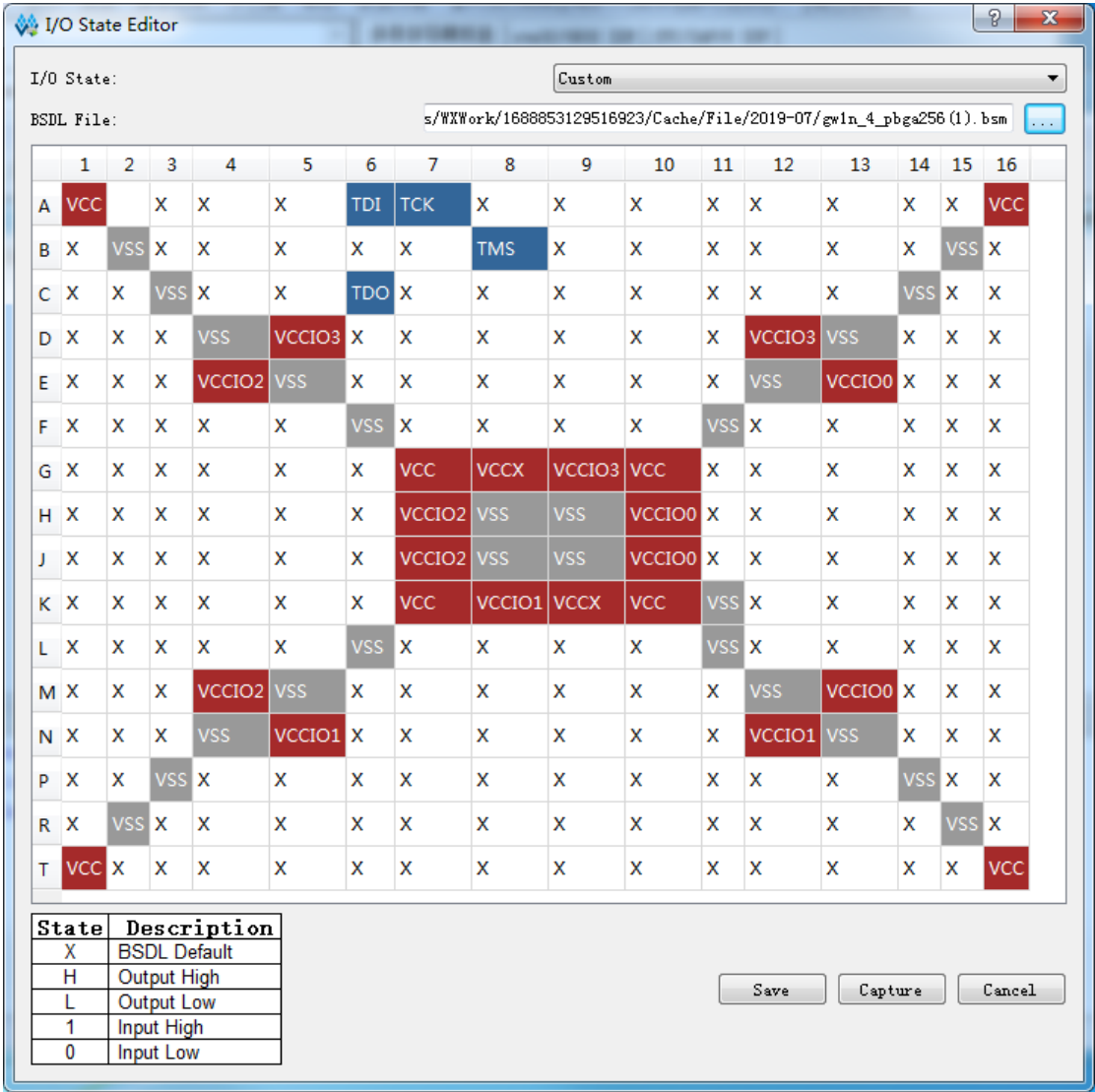
1. 选中设备所在行，通过菜单“Edit> Configure Device”或工具栏“”或双击“Operation”列单元格打开 Device Configuration 对话框；
2. Access Mode 下拉列表中选择 Slave SPI Mode；
3. Operation 下拉列表中选择期望进行的操作；
4. 如果 Operation 选择 Slave SPI Program SRAM，需要在 Programming File 中选择对应的编程数据流文件；
5. 点击“Save”完成配置。

3.5 编辑引脚状态

编程器使用 I/O State Editor 工具编辑输入输出引脚的值，可以设置引脚在编程下载之前的状态。

1. 选中设备所在行，通过菜单栏“Edit > I/O State”或右键单击“I/O State”打开 I/O State Editor；
2. 选择符合设备型号和封装的 BSM 文件；
3. 通过单击单元格位置改变对应引脚的状态或右键菜单为所有引脚设置同样的状态。

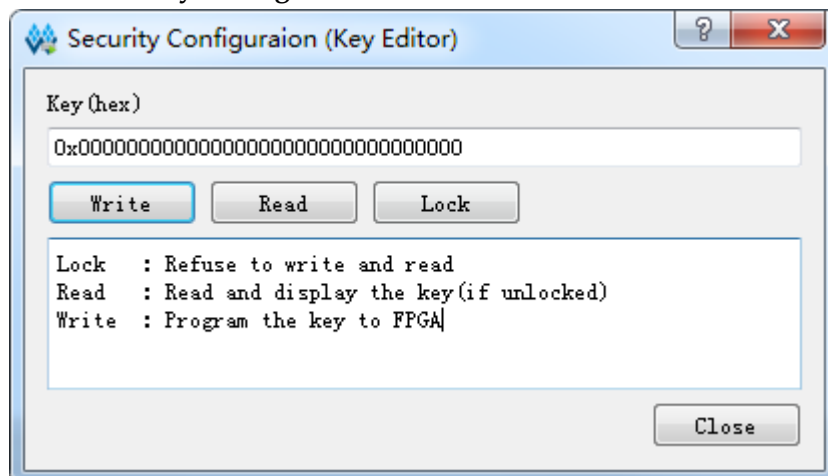
图 3-5 I/O State Editor



3.6 设备安全

当使用加密的比特流文件编程时，需要将比特流文件的解密 key 写入 FPGA。选择设备所在行，通过菜单栏 “Edit > Security Key Setting” 或右键单击 “Security Key Setting” 打开 “Security Configuration” 对话框，如图 3-6 所示。

图 3-6 Security Configuration



- **Write:** 将指定的 key 值写入 FPGA 中。
- **Read:** 在未锁定的情况下，读出并显示 FPGA 内的 key 值。
- **Lock:** 锁定 FPGA 内的 key，锁定后无法再进行读写。

解密密钥写入成功后可以选择界面上的读取指令回读写入的密钥进行验证。


密钥写入成功后，用户也可选择 **lock** 命令将密钥“锁死”在 FPGA 内部，之后任何对密钥的读取和写入操作都将无效：密钥值无法进行修改，读取的密钥所有位全部为“1”。

设置解密密钥后，加密的比特流数据只有与解密密钥匹配成功后才能唤醒。非加密比特流数据的配置不受密钥影响。

注！

高云半导体 FPGA 的密钥初始值所有位全部为 0，当把密钥值的某一位修改为 1 后便无法改回 0。例如，用户的某次操作中写入的密钥值 00000000-00000000-00000000-00000001，之后修改此器件的密钥时最低位也必须是 1。详细信息请参考 [TN654](#)，GW2A(R)系列 FPGA 产品 AES 密钥编程指南。

3.7 编程下载

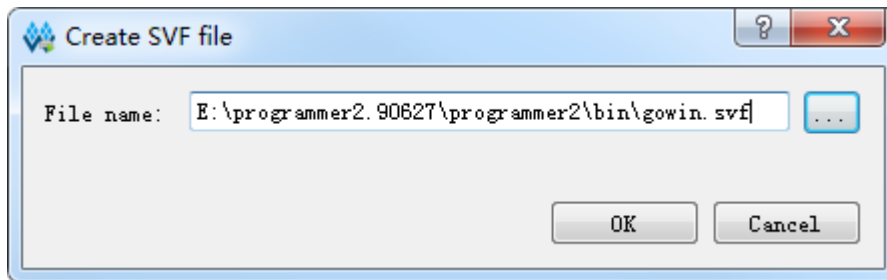
当下载线和菊花链都配置完成后，通过菜单栏“Design > Run”或工具栏“”对设备进行编程下载，最终结果显示在输出面板中。

3.8 创建 SVF 文件

支持使用 fs 文件创建 SVF 文件，目前仅支持 GW1N-4 的 SVF 文件的创建。

1. 按照 GW1N/GW1NZ 配置嵌入式 Flash 模式配置，device 选择 GW1N4。
2. 选中设备链，通过菜单栏“Edit > SVF File Create”或者右键单击“SVF File Create”打开 Create SVF file 对话框。
3. 在对话框中 File name 栏可命名生成 SVF 文件名，可选择保存 svf 的路径，如图 3-7 所示。
4. 单击“OK”，完成 SVF 文件的创建。

图 3-7 Create SVF File



3.9 User Flash 初始化

小蜜蜂®系列为用户提供了 User Flash 空间。User Flash 数据可通过 Programmer 在烧录内置 flash 的同时可烧录 user flash 空间。从安全设计上考虑，在 Programmer 端的这个操作仅支持 User Flash 烧录，不支持回读。用户在烧录的同时，可选择以.fi 为文件后缀的 user flash 初始化文件。如下图 3-8 所示。

图 3-8 User Flash Initialization

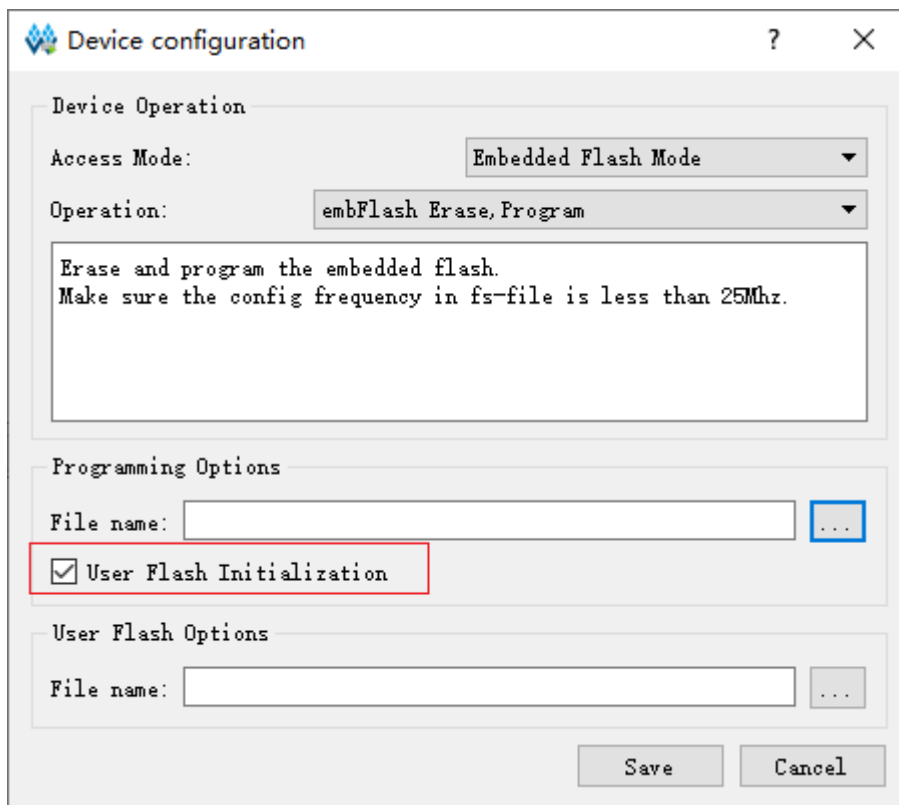


表 3-2 User Flash 参考表

Series	Device	Flash Type	Address	Data Width
GW1N	GW1N-1	FLASH96K	48*64	32Bits
	GW1N-1S			
	GW1N-2	FLASH256K	128*64	
	GW1N-2B			
	GW1N-4			

Series	Device	Flash Type	Address	Data Width
	GW1N-4B			
	GW1N-6	FLASH608K	304*64	
	GW1N-9			
GW1NR	GW1NR-4	FLASH256K	128*64	
	GW1NR-4B			
	GW1NR-9	FLASH608K	304*64	
GW1NS	GW1NS-2	FLASH128K	32786	
GW1NSR	GW1NSR-2	FLASH128K	32786	
GW1NZ	GW1NZ-1	FLASH64KZ	32*64	

